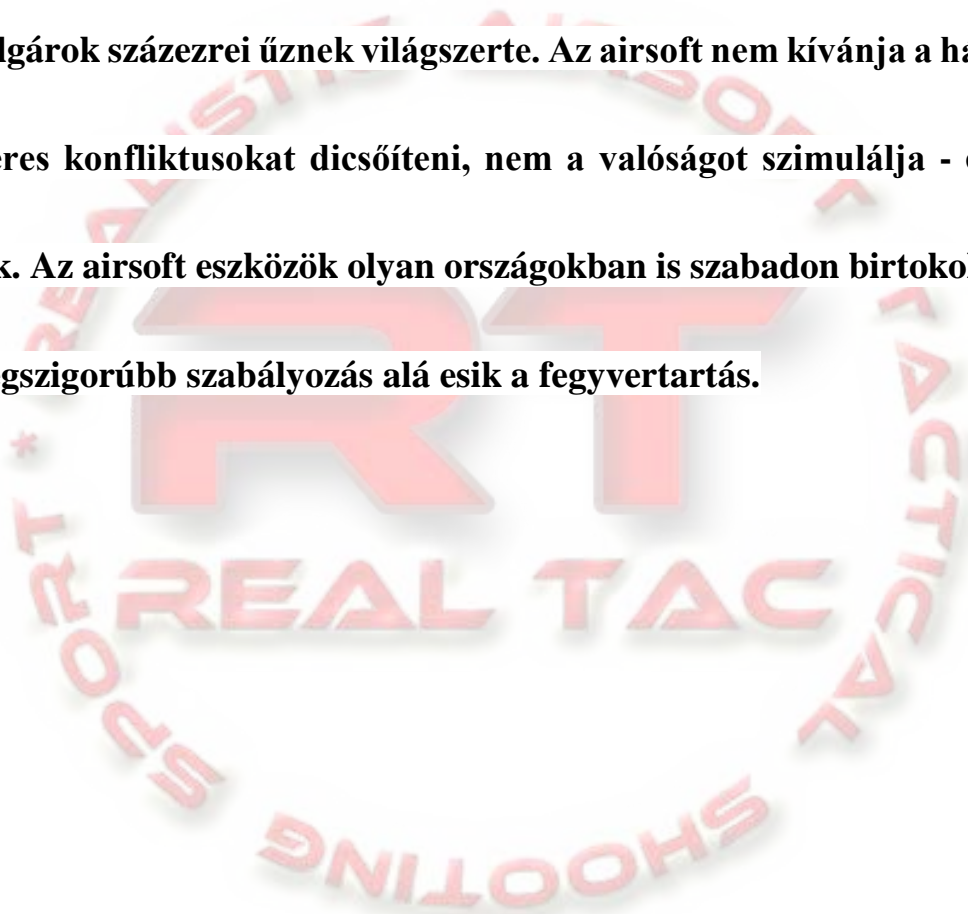




*Semper Paravit - Mindig készen*

## **NYILATKOZAT**

**Az airsoft játékosok nem képviselnek semmilyen katonai vagy félkatonai szervezetet, politikai, vallási, vagy etnikai csoportot. Az airsoft biztonságos, erőszakmentes, stratégiai-taktikai játék, melyet törvénytisztelő állampolgárok százezrei űznek világszerte. Az airsoft nem kívánja a háborút, a fegyveres konfliktusokat dicsőíteni, nem a valóságot szimulálja - csupán egy játék. Az airsoft eszközök olyan országokban is szabadon birtokolhatók, ahol a legszigorúbb szabályozás alá esik a fegyvertartás.**



# I. REAL TAC ETIKAI KÓDEX

## 1. A KÓDEX

A katonai és lövész sportok, magas szintű erkölcsi felelősséget, érték- és normakövetést várnak el. Jelen Etikai Kódex, ezeket az elvárásokat, követelményeket, és ajánlásokat rögzíti annak érdekében, hogy az egységes magatartási norma rendszer követése, a feladatok magas szintű teljesítését, és egy olyan sporttársak közötti kötelék erősítését szolgálja, melyet a versenysport méltósága is megkíván. Az etikus sportolói magatartás elősegíti egy jobb közérzetű, méltóságára többet adó, a sport érdekeiért egységesen kiálló, olyan a magyar múlt katonai és sportolói erényeire épülő erős erkölcsi alapokon álló közösség kialakítását, amely társadalmi presztízse alapján méltó helyet vív ki a sportolói társadalomban.

## 2. A KÓDEX HATÁLYA

Az Etikai Kódex hatálya kiterjed minden versenyzői licenz-el rendelkező sportolóra, bíróra, valamint olyanokra is akik RT versenyen alkalmilag indulnak. A hatálya kiterjed azokra is, akik tetteikkel kiérdemelték a Real Tac felvarrót és azt ruházatukon viselhetik!

## 3. A KÓDEX CÉLJA

A kódex rögzíti és összefoglalja a sportolókkal szemben támasztott követelményeket, magatartási normákat. Segíti a sportolót a versenypályán való helyes viselkedés kialakításában. Elősegíti a társadalom felé a Real Tac-ról közvetített kép kialakítását. Rögzíti az ajánlott és kifogásolható viselkedési magatartásformákat.

## 4. ALAPVETŐ ELVÁSRÁSOK

A verseny által megkövetelt feladatteljesítés során tudatos, észszerű veszély és kockázatvállalás, tartózkodás a vakmerőségtől és a meggondolatlanságtól.

Bajtársiasság, kiállás, felelősség érzet, önzetlen segítőkészség, szolidaritás.

Tisztelet, a sporttársak, a bírók, szervezők és nem utolsó sorban saját magát iránt. Tisztelt a magyar kultúra értékeinek, a történelmi múlt és katonahagyományoknak, és tisztelt a jelképeknek.

Becsületesség: megbízható, tisztességes, lelkiismeretes, szavahihetőségért, kötelességtudaton és a különböző előírások betartásán, alapuló magatartás és életvitel.

Fegyelmezettség, elvárható és kiszámítható cselekvésre való készség, a verseny feladatok maradéktalan végrehajtását biztosító szabályok önfegyelmén alapuló betartása, és betartatása.

Ne azonosuljon szélsőséges nézetekkel!

Sporttevékenység végzése közben ne adjon hangot pártpolitikai kérdésekkel kapcsolatos véleményének.

Hazaszeretet, a hazához való hűség és elkötelezettség.

## 5. MAGATARTÁSI SZABÁLYOK

- törekedjen a feladatok teljesítésére, a legjobb tudása szerint
- fellelősséget vállal tetteiért
- sem szóval sem tettel nem sérti meg sporttársasait, a bírókat, a szervezőket, jelenlévőket
- tetteivel az RT értékeit képviseli, ezért úgy is cselekszik, beszél, hogy az méltó legyen egy sportolóhoz
- mindig igazat mond
- együttműködésre törekszik, kerüli és elítéli a széthúzó magatartást tanúsítókat
- egyéni érdekei érdekében nem használ tiltott eszközöket, kerüli a káros versengést
- tartózkodik az indulatos viselkedéstől és megnyilvánulásoktól, a másokat sértő minősítéstől
- fellép a rágalmozás, az alaptalan híresztelés ellen, kerüli az alaptalan hangulatkeltést
- óvja a Real Tac jó hírnevét
- tiszteletet tanúsít mások iránt, hangvétele kulturált és udvarias, tiszteletben tartja mások jogait és emberi méltóságát.
- törekszik egészségének és teljesítő képességének megőrzésére, javítására
- fokozottan ügyel a környezetvédelemre, annak állapotának megővésére
- tartózkodik megjelenésében és megnyilvánulásában olyan kulturálatlan formáktól, amik másokban megbotránkozást, vagy visszatetszést vált ki, ezzel rombolva a Real Tac hírnevét
- versenyen, vagy bármilyen rendezvényen, ahol viseli az RT felvarrót, vagy képviseli a Real Tac-et, mindig kifogástalan öltözékben és felszerelésben jelenik meg, józanul és ápoltnan.
- felszerelését óvja, mindig az előírásoknak maradéktalanul megfelelő állapotban tartja
- felszerelésén nem eszközöl tiltott változtatásokat
- nem használ tiltott eszközöket
- a csapatvezetők /TL/ ösztönzik és segítik a csapat tagjait
- a TL törekszik a csapata szakmai fejlődésére
- a TL tartja a kapcsolatot a bírói testülettel
- a TL haladéktalanul jelenti a csapatával/tagjaival kapcsolatban felmerülő akadályokat

## 6. FEGYELMI BIZOTTSÁG

A fegyelmi bizottság minden esetben köteles összeülni és határozatot hozni /nincs halasztó hatály/ amikor felmerül az Etikai Kódex megszegésének a gyanúja. A bizottságot minden esetben a verseny vezető bírójja, egy másik bíró és a szervezők részéről egy fő delegált valamint az érintett versenyző csapatkapitány alkotják.

A fegyelmi határozat meghozása során mérlegelni kell a cselekmény súlyosságát, annak /esetleges/ ismételt elkövetését.

## 7. BÜNTETÉSI TÉTELEK

- figyelmeztetés /csak egyszer adható/
- adott versenyről való kizárás /a csapat továbbiakban minden pályán MD-t kap/
- kizárás a verseny évből
- versenyzői licenz érvénytelenítése, kizárás a Real Tac versenyekről
- adott pályán végrehajtott büntetés kiszabása /pl. MD büntetés kiszabása/





# „REAL TAC” ÁLTALÁNOS SZABÁLYKÖNYV V3.0

---

„REAL TAC” OLYAN LÖVÉSZSPORT, AMELYET AIRSOFT FEGYVEREKKEL HAJTANAK VÉGRE. CÉLJA, HOGY MIND EGYÉNI, MIND CSAPAT SZINTEN TESZTELJE A KITARTÁST, TAKTIKAI FELKÉSZÜLTSEGET, BAJTÁRSIASSÁGOT, FIZIKAI ERŐNLÉTET ÉS A LÖKÉSZSÉGET.

---

## II. ÁLTALÁNOS SZABÁLYOK

### 1. Alaprendelkezések

a.) Minden csapatot 4 fő fegyveres (úgynevezett **Fire Team**) alkot. A csapat tagokat számozással azonosítják, amit az első pálya végrehajtása előtt ki kell jelölni, és az utolsó pályáig meg kell tartani, változtatni az utolsó pálya végrehajtásáig nem lehet.

b.) A csapat tagoknak megfelelő katonai gyakorló/bevetési ruházattal kell rendelkezniük. A ruházat lehet bármilyen rendszeresített taktikai ruházat, de **nem lehet rendvédelmi szervek felirataival ellátni kivéve, ha a csapat tagok az adott szerv tagjai!** A csapatoknak lehetőség szerint azonos kontingens ruházatát kell viselnie, és azonos csapatjelvényt kell viselniük. A ruházat bármilyen fokú megváltoztatása a verseny ideje alatt csak az **RSO** (Range Safety Officer) engedélyével lehet.

c.) **A versenyzőknek rendelkezniük kell megfelelő szemvédelemről, annak hiányában nem léphetnek be a pályára!** Egyéb védőfelszerelések használata engedélyezett, de csak olyan, ami katonai jellegű. (Jégkorongozó védőruha, IPSC felszerelések ezek szerint tehát nem megfelelőek!) Térd és könyökvédő, protektor, sisak, kesztyű, lövedékálló mellény engedélyezett (csak airsoftos, kivéve, ha rendvédelmi vagy katonai szerv tagjai viselik) Ami nem kategorizálható felszerelés annak használatát a bírók együttes engedélyével /RSO-SO-SB-ből álló bizottság/ - egyénileg engedélyezheti!

d.) Mindenki szabadon választja meg, hogy puskával vagy marokfegyverrel teljesíti a pályát, de marokfegyver használata esetén a puskát szíjon magánál kell tartania. Rossz, nem a feladathoz való fegyver választása esetén büntetést kap a csapat /nem életszerű végrehajtás/.

Minden résztvevőnek szüksége lesz egy hosszú (szál) fegyverre, és egy marokfegyverre. A hosszú fegyver lehet bármilyen létező, a való életben is rendszeresített puska vagy pisztoly airsoft replikája (sci-fi és egyéni épített fegyverek nem, Kategórián Kívüli Puska /KKPU – olyan fegyver, ami 8 mm BB-t használ, 430 Fps-nél nagyobb a csőtorkolati energiája, a mesterlövész fegyver nem tartozik ide/ sem engedélyezett). Gázos, rugós és elektromos működésű airsoft

fegyver engedélyezett! Csak Real-Cap, vagy Mid-Cap táruk engedélyezettek! Hi-Cap táruk nem engedélyezettek **(annyi megkötéssel, hogy max 30 BB/tár)**! Pisztolyoknál a tárazható maximális mennyiség a tárkapacitásnak megfelelő maximum! Marokfegyverhez csak két darab tár használható (vagy dob revolverhez) pályánként! Ezzel kényszerítve a versenyzőket tárcserére, ami a valódi környezet szimulálását segíti elő.

A marokfegyver bármilyen airsoft pisztoly vagy revolver lehet. Néhány pálya kijelölt mesterlövészrel és/vagy ajtó törővel teljesíthető, itt megengedett a sörétes és mesterlövész puska.

e.) Optika (pl. Holo-Sight, távcső, Red Dot, Reflex Sight, lámpa stb....) engedélyezett, de **a lézeres célzást segítő eszközök senkinek sem engedélyezettek, használatuk mindenkinek TILOS!** Táv mérő eszköz használata szintén engedélyezett. Lámpák, fényjelző rudak engedélyezettek.

**Gránát, akna, rakéta: csak ha a feladat kiírásban van, akkor használható!**

- ide tartoznak a füst és hangjelzők is, de csak kizárólag airsoftra gyártott, bolti (gyárban készített, eszköz azonosítóval és engedéllyel ellátott) eszköz lehet! Házi készítésű vagy katonai-rendvédelmi eszközök használata **TILOS!**

f.) A táruk használata a lövő egyéni felelőssége! A pályán, végrehajtás közben tárazni **TILOS!** Tárcsere engedélyezett, csapattárstól tár átvétele szintén.

g.) A fegyverbiztonság négy fő szabálya:

- Töltetlen fegyver nincs.
- Sose irányozd a fegyvert olyanra, amire nem akarsz löni.
- Mindig tudd, mi a cél, és mi van mögötte.
- Az elsütő billentyűre csak akkor kerüljön az ujj, ha a fegyver a célra mutat.

**Nem biztonságos fegyverkezelés azonnali kizárást von maga után a teljes versenyből. Pályára csak töltetlen fegyverrel lehet belépni, fegyvert kipróbálni, belőni, hibát elhárítani csak a kijelölt biztonsági zónában szabad (Safety Area) különben „+60 mp” hiba.**

h.) Minden pálya végrehajtása a „**TŰZ**” parancs elhangzásával kezdődik, és a „**TŰZET SZÜNTESS**” paranccsal fejeződik be! (lásd: büntetési szabályok).

**Pályát csak ürített fegyverrel szabad elhagyni, különben „+60 mp” hiba!**

**Pályára belépni csak a „Szólító Bíró” utasítására lehet! A „Szólító Bíró” /SB/ feladata, hogy az RSO vagy SO utasítására a kijelölt csapatot a TOC-ba kísérik! Az SB utasításának figyelmen kívül hagyása, vagy annak megszegése „+60 mp” hibát von maga után!**

i.) Minden csapatnak rendelkeznie kell, legalább 2 db PMR rádióval. A sávok a verseny megkezdése előtt kiosztásra kerülnek. Az 1. PMR sáv a rendezőknek van fenntartva.

Ha az utolsó csapat tag is befutott a TOC-ba vagy elfoglalta a kijelölt körletet, akkor lehet leütni az időzítőt!

Időzítőként alapértelmezetten stopper használatos /digitális vagy analóg/, illetve olyan digitális időzítő kihelyezett kapcsolóval, amit a versenyzők indítanak, illetve állítanak le.

**FPS** tekintetében a **MASZ** a mérvadó! Az első pálya megkezdése előtt a fegyvereket szűrőpróba szerűen kronózni kell! /itt is irányadó a **MASZ**/ Kivételt képeznek a mesterlövész fegyverekre kiírt verseny, ott kötelező a kronózás!

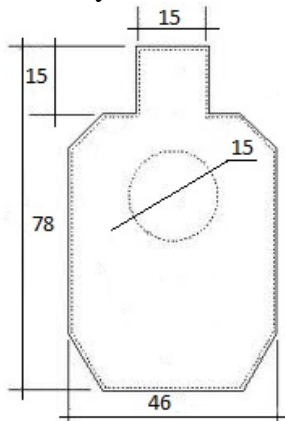
18 év alattiaknál a szülői engedély meglétét ellenőrizni kell.

Regisztrált versenyzőknek a versenyengedélyüket be kell mutatniuk, kivétel képeznek a kezdő versenyzők, akik még nem teljesítették a versenyengedély megszerzéséhez szükséges feltételeket.

## **2. RT versenyen használható célok**

### **a.) Célok**

Versenyen az alábbi cél típusok használhatóak **célzott** lövés értékelésére (max.12 db/pálya):



Cél anyaga OSB lap, színe sötétzöld, vagy fekete-zöld. Közepén 15 cm kör kivágva, ami vagy kartonlappal van befedve hátulról, vagy egy kisajtóval van ellátva, ami találat hatására ledől (knock-down target) Méreteiben megegyezik az IDPA lőlappal /szükség esetén zöldre festve használható/. Lásd 2.sz. melléklet.

**Nem célzott** lövés leadására (pl.: kézigránát dobás), vagy zavaró célként alkalmazva bármilyen a szituációs lövés sportokban (IDPA v. IPSC) alkalmazott lőlap vagy céltárgy használható.

Lőkészség tesztnél alkalmazható egyéb, a sportlövészetben alkalmazott pontos értékelést lehetővé tevő céllap.

**Élethű embert ábrázoló, vagy anatómiai célok használata SZIGORÚAN TILOS!**

Olyan feladatnál, ahol személyazonosítást kell végrehajtani, csak olyan személyt ábrázoló **rajz** /lehet színes vagy fekete-fehér/ használható fel, ami nem valós, élő személyt ábrázol!

Statikus és dinamikus célok egyaránt használhatóak, illetve interaktív célok használata is engedélyezett. /pl. egy cél eltalálása indít egy felbukkanó célt/

### **b.) Egyéb céltárgy**

A feladatok során lehet, hogy egy eszközt kell megszerezni. Ez az eszköz nem lehet olyan, ami nem biztonságos /nem fogható rendesen, nem záródik, szétesik, nem szállítható, egy személy számára túl nehéz – kivétel Medic feladat -, vagy nem felismerhető!

### **c.) Megszerzendő elektromos eszközök**

Ide sorolhatóak a laptopok, időzítők, rádiók, airsoft bombák és fegyverek! Az eszközöknek működés képesnek kell lenniük. Bombák esetében, sikertelen semlegesítés esetén csak a hang és fényjelzés engedélyezett, és a bombákat el kell látni „Airsoft” és „Dummy” feliratokkal.



#### **d.) Interaktív zavarók**

Olyan eszközök vagy személyek, akik a feladat végrehajtást nehezítik a valós körülményeket utánozva.

#### **e.) Célműködési hiba**

Amennyiben a mechanikusan vagy elektronikusan működtetett célok meghibásodnak vagy működésképtelenné, válnak, akkor az értékelhető eredmény érdekében a versenyzőnek újra kell lőnie az adott pályát. Amennyiben a probléma továbbra is fennáll, akkor törölhető a feladatot a versenyprogramból.

#### **f.) Kormegszorítások**

A minimális kor a REAL TAC résztvevők számára jelenleg a betöltött 16 életév /szülői hozzájárulással/, **fiatalabb életkorú versenyző nem léphet pályára, még egyéni elbírálással sem**, kizárólag versenyen kívül, szervezett oktatás keretein belül teljesíthet RT pályát!

A junior csapat meglőheti a pályát, de csak versenyen kívül, 16 éves korukig ők sem indulhatnak versenyen!

### **3. Biztonsági rendszabályok**

a.) A fegyver csöve mindig biztonságos irányba kell, hogy mutasson, beleértve a töltést, az ürítést, valamint a hibaelhárítást, és a fegyver elővétele is. A biztonsági szög a fő lőirányhoz képest mindkét irányban (a pálya adottságaitól függően, de maximum) 90-90 fok. Ha a löfeladat végrehajtása közben a fegyver csövének iránya meghaladja a fő lőirányhoz képesti 90 fokot (hátrafelé mutat a fegyver csöve), akkor a versenyzőt ki kell zárni a versenyből. Kivételt a tokba helyezett fegyver csöve jelent, amely a versenyzőtől számított egy méter sugarú körön belül kell mutasson, valamint a fegyver elővétele, amikor megengedett, hogy a cső legfeljebb 1 méterrel a versenyző mögé mutasson! Természetesen ha nem szituációs zárt pályán hajtanak végre feladatot, ott a fegyverkezelés szabályait a pálya bírónak kell elbírálnia.

b.) A versenyző nem hagyhatja el a lőállást vagy TOC-ot mindaddig, amíg fegyverét ki nem ürítette és el nem tette. Nem engedélyezett, hogy a versenyző töltött airsoft fegyver birtokában hagyja el a lőállást. A fegyverek jellegéből adódóan engedélyezett a fegyver ürítése után annak üresre lövése, de csak a bíró által kijelölt irányba!

c.) A verseny szervezőjének feladata, hogy olyan biztonsági területet jelöljön ki, amelyek lehetővé teszik a szárazgyakorlást, belövését, csomagolást, javítást. Ezeket a biztonsági területeket megfelelően jelölni kell, egyértelműen jelezve a biztonsági irányt. A fenti területek felügyeletét egy bíró (legtöbbször a szólító bíró) látja el.

d.) Azokat a személyeket, akik a szervezők vagy a bírók megítélése szerint alkohol vagy kábítószer hatása alatt állnak, a lőtér elhagyására kell bírni. A versenyzőt a versenyből ki kell zárni, és a lőtér elhagyására kell felszólítani. Az esetleges szondáztatás a szervezők és a bírók joga, alkalmazása az ő felelősségük. /ittasság vagy drog esetében az Etikai Kódex a mérvadó/

## III. PÁLYA MÓDOK

### 1.) Clearing Rom Par-Time (CRPT)

a.) A **CRPT Stage** (pálya), **Clearing Rom** (szobák megtisztítása) feladat, ez a pálya teszteli a csapat képességeit egy adott időn belül (**Par-Time**). A **Range Safety Officer (RSO)** által meghatározott időn belül kell a célokat semlegesíteni, ez az idő a stage par-time, és minden csapatot ehhez képest mérnek. Ha egy csapat nem tisztít meg egy szobát az adott **par-time** alatt, akkor **végrehajtási hibát** kapnak!

b.) Amennyiben külső **Sniper (mesterlövész)** biztosítás is van a feladatban, akkor minden további feladat csak akkor hajtható végre, ha az ellenséges megfigyelők kiiktatásra kerültek, ellenkező esetben „**MAN DOWN**” hibát vétenek!

c.) A feladat végrehajtása alapesetben a **megindulási terepszakasról** indul, és oda, vagy a kijelölt **célzóna** elfoglalásakor érhet véget.

### 2.) Clearing Rom Speed Stage (CRS)

A **CRS** annyiban különbözik a **CRPT**-től, hogy nem „**Par Time**” alatt kell végrehajtani. A teljes végrehajtási idő számít.

### 3.) Hostage Rescue (HR)

Végrehajtása hasonló, mint **CRPT** és **CRS**-é! De, itt a (**Hostage**) túszt, vagy túszoikat kell helyezni az épületen kívül (pl. erdei tisztás, lövészárók, kijelölt körlet...stb.) vagy belül. A tús mindig csak élő személy lehet! Végrehajtási idő fontos!

### 4.) Patrol (PR)

Hagyományos járőrtevékenység szimulálása. Lehet adott menetvonalon történő járőrözés, vagy felderítési feladat végrehajtása. Végrehajtható **Combat Team** (két fős fegyveres), **Fire Team** ill. **Each Fighter** (egyes harcos) módban! Végrehajtási idő nem fontos, lehet pontot fogyatékolni is!

### 5.) Medic (M)

Sebesült szállítása, ellátása, elsősegély doboz vagy orvosi (**Medic**) ellátás megszerzés, szanitéc kísérés. Lehetőség szerint kombinálni kell **Sniper**, vagy **Duel** módokkal. Végrehajtási idő fontos!

### 6.) Duel (D)

**Combat Team** hajtja végre az adott páros (**Duel**) feladatot, ami lehet körlet elfoglalás, fedezet biztosítás, visszavonulás, tüztámogatói feladat, felderítés, célpont azonosítás, eszköz megszerzése. Végrehajtási idő fontos, de lehet pontot fogyatékolni is!

## 7.) Sniper (S)

A mesterlövész (**Sniper**) fontos részét képezi a **Fire Team** -nek. Feladata lehet külső biztosítás, fedező tűz biztosítása, körlet vagy menetvonal biztosítás, célszemély vagy tárgy, eszköz kiiktatása.

Lehetőség szerint integrálni kell a feladatok végrehajtásába! Önálló feladat esetén a végrehajtási idő fontos!

## 8.) Lőkészség teszt (Marksmanship Skill Test – MST)

Az **MST** pályáknak tesztelniük kell az egyéni céllövő képességeket. Ez hasonlít a legjobban a hagyományos lövész sportokhoz.

**Az MST-t kell alkalmazni a csapatok helyezéseinek megállapításához, ha két csapat azonos eredményt ért el (szétlövés)!**

## 9.) Szituációs

A szituációs pályák hasonlítanak az egyéb más lövész sportokban alkalmazott feladatokhoz. A pálya zárt, méretei behatárolhatóak. A feladat célja a legrövidebb idő alatti végrehajtás. RT célok segítségével épül fel a pálya, de az RT jellegétől eltérően a sport szabályok szerint kell végrehajtani. Legfontosabb különbség, hogy a fedezék használata lazább, lábvonal hiba büntetendő, a lőirány csak a megindulási szakasztól a célok felé mutathat és megsértése DQ-t vonhat maga után. /lásd a mellékletben/

## 10.) Kombinált

Ebben az esetben a fenti pályák /szituációs pálya kivételével/ keverhetőek. pl: egy patrol pályára betehető egy medic feladat.

## 11.) Idő és pontozás

a.) A pályák esetében a végrehajtás lehet időre /nulláról számolva, vagy adott időkeretből fogyatékolva/ vagy pontozásra történő. Olyan pályák esetében, ahol a szakmai végrehajtás nagyon fontos, ott idő alapú pálya nem írható ki. pl. Egy medic pálya esetében nem lehet időhöz kötni a sebesült ellátást és kimentés kivéve, ha a kombinált pályán a sebesült kivonása a cél nem pedig az ellátása! Ilyen jellegű pálya tervezésekor különös figyelemmel kell eljárni.

b.) Abban az esetben, ha a pályabíró úgy ítéli meg, hogy a feleadat végrehajtása megfeneklett, azt a csapat belátható időn belül nem képes végrehajtani, akkor a vezető bíróval közösen dönthet úgy, hogy életbe lépteti az **„öt perces szabályt”**. Ilyenkor közölni kell rádión a csapattal, hogy öt percük maradt a feladat végrehajtására, és az idő letelte után vissza kell menniük a TOC-ba!

## IV. Büntetési szabályok

### a.) Pontatlan célzás: +2,5 mp

- sikertelen figyelő kiiktatása 3x rálövés után
- minden 3 rálövés után 1 pontatlan célzás hiba

### b.) Találat nem támadható célon hiba: +120 mp

- **NO-SHOOT** (Nem támadható cél) célban találat

### c.) Sikertelen semlegesítés hiba:+5 mp

- célban nincs, vagy nem elégséges találat /pl: csak egy értékelhető találat van a célban, akkor a büntetés  $1 \times 2,5 \text{ mp} + 5 \text{ mp} = 7,5 \text{ mp}$ , ha 10 célból csak 2 célban van 1-1 találat, akkor  $2 \times 2,5 \text{ mp} + 5 \text{ mp} = 10 \text{ mp}$ /

### d.) Eljárás hiba: +10 mp

- felszerelés elhagyása
- rossz behatolási pont megválasztása
- letérés menetvonalról, pálya elhagyás
- rossz kommunikáció
- rossz felszerelés választása (nem a feladathoz való felszerelés választása, ami miatt nem sikerül/vagy részben sikerül a pályát teljesíteni)
- rejtőzködés (álcázás) szabályainak a megszegés
- nem a feladathoz való fegyver választás
- rossz biztosítás körlet
- **Fire Team** felbomlás, elhagyás, leszakadás
- egyéb Taktikai szabályok megszegés
- szabálytalan fedezék használat
- **Combat Team** elhagyás (leszakadás)
- taktikai sorrend be nem tartása
- idő előtti indulás (**Tűz** parancs előtti belépés a pályára)
- lövő (k) nem követi a „Harc feladatban” meghatározottakat (**Stage Rules** megszegése)

### e.) Végrehajtási hiba: +60 mp

- adott **Par-Time** túllépése
- pálya tévesztés (rossz végrehajtás)
- nem életszerű végrehajtás
- **Tűzet Szüntess** parancs elhangzása utáni lövés
- tartós sorozatlövés használata
- más hiba szándékos vállalása /súlyos esetben az Etikai Kódex a mérvadó/
- sportszerűtlen viselkedés /súlyos esetben az Etikai Kódex a mérvadó/
- véttlenlövés

### f.) MAN DOWN: - 1 fő +200 mp

- a **MAN DOWN** (ember lent → halott ember) hiba a legsúlyosabb pálya büntetés, ha a bíró bemondja, akkor a kijelölt versenyző a pályán nem folytathatja tovább a végrehajtást és vissza kell mennie megindulási körletbe, ahol a feladat befejezéséig ott kell maradnia!
- pálya végrehajtás ellenséges tűz alatt (nem semlegesített megfigyelő vagy őrszem, ezt a hibát leggyakrabban a mesterlövész tudja elkövetni, vagy **Combat Team** egy **Patrol** pályán). Ebben az esetben is Man Down-t kap a csapat!



g.) **MAN DOWN: - teljes raj +3000 mp**

- ha a csapat nem tudja befejezni az adott pályát, mert mind a négy tag MD büntetést kapott, akkor a csapat arra a pályára 3000 mp büntetést kap!

h.) **Friendly Fire**, saját csapat társ, vagy segítők, bírók és vétlen személyek meglövése: **+1 MD**

i.) **DQ: kizárás**

**DQ** (diszkvalifikáció → kizárás) adható, ha a lövő sportszerűtlen magatartása (vagy tiltott felszerelés használata) veszélyezteti a bíró szerint a tisztességes verseny szellemét. Többszöri előfordulás esetén a versenyengedély visszavonható. A kizárás a teljes versenyből történik (ideértve a kiegészítő versenyszámokat is), és tilos adott évben újranéveznie REAL TAC versenyen.

Szintén **DQ** jár, nem biztonságos fegyverkezelésért, azonnali kizárást von maga után a teljes versenyből. A DQ-t minden esetben jegyzőkönyvezni kell! /súlyos esetben az Etikai Kódex a mérvadó/

## V. Versenyengedély

Arcképes igazolvány. Az engedéllyel kapcsolatos tudnivalókat az 1.sz. melléklet tartalmazza.

## VI. Jutalmazási szabályok

Más lövészsportoktól eltérően a **REAL TAC**-ban lehetősége van az **RSO**-nak jutalom pontok kiosztására. A kapott jutalompontokat az adott pálya végén, az értékelésnél kötelező közölni és figyelembe kell venni, a csapat végső, összesített pontszámához adódnak hozzá.

**-30 pont**

- kiemelkedő bajtársiasság
- taktika kiváló szintű alkalmazása a végrehajtásban
- alapvető és logikus tárgyak használata (pl.: egy csapat egyedül használ tollat és papírt a harcfeladat ismertetésén elhangzottak rögzítésére a verseny ideje alatt)
- speciális technika használata (pl.: drón bevetése felderítési feladat végrehajtásához)

**Jutalom pontot csak a bírók együttes, közös elbírálása után adható! A jutalom pont kiosztásának tényét az adott pálya értékelésekor közölni kell a csapattal (vagy egyéni versenyzővel). Utólagosan jutalom pont nem adható!**

## VII. Értékelési rendszer

Azok a pályák, amik végrehajtása időre történik, ott a teljesítés idejét kell bejegyezni az értékelő lapra. Ott, ahol nem időre történik az értékelés 0 ponthoz kell hozzáadni a büntető pontokat, és az adja a teljes pontszámot. Összesítő értékelésnél, össze kell adni az időket/**minden idő másodpercben számolandó**/. A pontozásos feladatoknál, ha egy pálya egyéni végrehajtásra van bontva /pl: Patrol pálya, amit egyénileg hajt végre a csapat mind a négy tagja/ akkor az egyéneként, külön pályaként kerül értékelésre, ami a végén az összesítéskor összeadódik /pl: R1 pálya 25 hibapont, R2 – 74, R3 -30, R4 – 50, az összesen 179 mp/. A pálya végén az értékelést az **Értékelő Bíró** végzi a „Real Tac Score Sheet 2016” programmal, vagy kézi értékeléssel lehet.



Összesítő értékelést csak **RSO** és **SO** végezhet közösen, az értékelő lapot mindkét bírónak alá kell írnia!

pl: a csapat teljes ideje 38 perc 20 mp = 2300 mp, ha csak időre ment az összes pálya, akkor ez a csapat tiszta ideje, ehhez adódnak hozzá a büntető pontok, és ebből kell fogyatékolni a jutalom pontokat. /pl: 2300 mp + 30 mp büntetés = 2330 mp – 10 mp jutalom = 2320 mp/

**Annak a csapatnak az eredménye, amelyik nem rendelkezik verseny engedéllyel, nem számít bele a végső összesítésbe, kivéve akkor, ha első versenyükön indulnak. Ha a csapatban van olyan, akik versenyengedély nélkül indul, de nem az első versenye, akkor a nevezési díjon felül meg kell fizetnie a regisztráció díját is!**

## VIII. Verseny rendezési feltételek

a.) Versenyt az rendezhet, aki legalább **RSO** szintű, és **RT** verseny rendezési jogot kapott!

Versenyrendezési jogot az kaphat aki:

- Lövészvezetői vizsgával rendelkezik és már engedélyes **RSO** felügyelete mellett versenyt szervezett, és ott nem történt óvás!

b.) **RSO** vizsgát az tehet, aki megfelel az alábbi feltételek közül egynek:

- katonai-rendvédelmi szervnél van vagy volt kiképző /pl. Intézkedés taktikai oktató, lökiképző/
- civil biztonsági akadémián szerzett instruktori vizsgával rendelkezik
- speciális katonai-rendvédelmi alakulatnál szolgálatot teljesít vagy teljesítet
- legalább kettő éve aktív **SO** minősítése van és sikeres **RSO** vizsgát tett
- szituációs versenybírói minősítése van (csak a Lövészvezetői vizsga nem elég) és legalább 2 versenyen és 2 képzésen részt vett.

c.) **SO** vizsga feltétele:

- igazolt versenyzőként részt vesz az **RT** versenyeken és az **RT** által szervezett képzéseken /legalább 5 igazolt verseny és 5 képzés/
- elfogadható feltétel, ha az **SO** vizsgára jelentkező 4 éve igazolt Airsoft hadijátékos és az **SO** bírói tanfolyam végén sikeres vizsgát tett!

d.) **RT Instructor** /Oktató/ minősítés:

- olyan **RSO** lehet, aki verseny rendezési jogot kapott, /legalább 10 lebonyolított verseny/, és sikeres oktatói vizsgát tesz.

## IX. Verseny rendezési szabályok

a.) Hatályos RT szabálykönyv megléte a verseny helyszínén.

Versenyt megelőzően mindenkinek kötelező a felelősségvállalási nyilatkozatot kitöltenie, amit az **RSO**-nak ellenőriztetnie kell, igazolt versenyzőknél a versenyengedély tartalmazza. A balesetvédelmi oktatást pályára lépés előtt kell megtartani. Biztosítani kell olyan mobiltelefont, amin a mentők értesíthetőek. Az elsősegély nyújtó helyet ki kell jelölni, a verseny megkezdése előtt, és arról a résztvevőket tájékoztatni kell. **Továbbiakban: „5/2006.(II.7.) EÜM rendelet a mentésről” az irányadó!**

A szervezők rádiós kapcsolatát biztosítani kell.

Bírói feladatokat csak vizsgázott **RSO** vagy **SO** láthat el. Segítőket kell alkalmazni (ún. **Szólító Bíró**) a csapatok területen történő mozgásának az elősegítésére, akiket lehetőség szerint el kell látni rádióval!

Az a csapat, aki nem hajt végre feladatot, nem tartózkodhat a pályán, vagy azok közelében, őket vissza kell kísérni a gyülekezési helyre, amit csak engedéllyel hagyhatnak el!

**b.) Zöld területen csak biológiailag lebomló BB-t lehet használni!** A verseny végeztével a szemét eltakarítása a rendezők feladata. **A környezetben kárt okozni tilos.**

c.) Egy versenyen max. 10 tetszőleges pálya lehet + 1 MST /szükség esetén/. Pályánként az értékelhető célok száma nem lehet 12 –nél több. A pálya értékelése csak és kizárólag az R.T.S.S.2016 programmal történhet.

## X. Jogorvoslat

### a.) Óvás:

Óvást a csapatvezető adhat be, aminek díja témánként a nevezési díj négyszerese, és azt az óvás beadásakor azonnal letétbe kell helyezni a vezető bírónál.

Az óvás csak írásban történhet, és csak a vezetőbíró jogosult elfogadni. Az óvást átvevő személy az átvételt igazolni köteles.

Az óvást a TOC-ban lehet leadni, és **tárgya csak a szabályzatban foglaltak lehetnek.**

Az óvást az észlelés után azonnal be kell nyújtani.

Az óvást a vezető bíró a bírókkal ill a verseny szervezőjével, vagy egy kívülálló személlyel való konzultálás után köteles elbírálni, és annak eredményét lehetőleg azonnal, vagy legkésőbb 48 órán belül közölni az óvás benyújtójával.

Ha a szabálysértés részben, vagy egészben fennáll, akkor az óvást részben vagy egészben el kell fogadni.

Ha a megállapított szabálysértés az elbíráló megítélése szerint a verseny eredményét döntően befolyásolta, akkor érvényteleníti az érintett eredményét. Ha a megállapított szabálysértés a verseny eredményét döntően nem befolyásolta, mert csak jelentéktelen a szabálysértés, akkor az óvás elfogadása mellett a verseny eredményét nem érvényteleníti az bíró.

Elismert óvás esetén az óvási díjat a helyszínen azonnal vissza kell fizetni, ha nem a helyszínen történik az elbírálás, akkor a visszafizetés módja kölcsönös megállapodás alapján történik.

Az óvás tárgyát az eredményhirdetéskor közölni kell, valamint rögzíteni kell a benyújtott formanyomtatványon.

Ha az adott pálya érvénytelenítve lett, akkor az eredményhirdetéskor az adott pálya nem számít bele az eredmények számításába. Elfogadott óvás esetén a bizottság köteles kivizsgálni a körülményeket.

**b.) Fellebbezés:**

Fellebbezési díj az érintett személyenkénti nevezési díj tízszerese. Az illetékes szervezet 30 napon belül köteles dönteni a fellebbezésről.

A fellebbezés elismerése esetén a fellebbezési díjat vissza kell fizetni.

A fellebbezés kivizsgálásának költségeit az elmarasztalt fél köteles viselni.

A fellebbezés csak külsős versenybíró, és egy nem érdekelt civil bevonásával bírálható el

**Szabálykönyv lezárva:**

Sopron 2016. június 26.

**Izsó László sk.**  
RSO. Vezető bíró

MINDEN JOG FENNTARTVA! IZSÓ LÁSZLÓ 2016

## 1.számú melléklet

Verseny engedély kiváltása. Az alábbi, kitöltött űrlap, és egy arcképes fénykép (igazolványkép) megküldésével a RT ([info@realtac.hu](mailto:info@realtac.hu)) részére.

Egyszeri hozzájárulás 2000 Ft. Érvényessége alapesetben 1 év. A versenyengedély igazolja a versenyen való részvételi jogot, valamint ezen engedély rögzíti az elért teljesítményt, illetve továbbképzéseken való részvételt. Ha az engedélyes folyamatosan részt vesz RT versenyeken akkor az **nem veszti hatályát.**

A versenyengedély megszerzésének feltétele: Egy versenyen való részvétel DQ és a versenyző miatt történő óvás nélkül!

Versenyengedély: 100 x 70 mm laminált kártya

|  |   |
|--|---|
|  | <b>Név: Gipsz Jakab</b>   |
|  | <b>Született: 1999.12.31 – H5600</b>  |
|  | <b>Kiállítás dátuma: 2016.03.01</b>   |
|  | <b>Sorozatszám: 1234567890</b>  |
| <b>REAL TAC</b><br>Versenyengedély   |  |

## Versenyyengedély igénylő lap

Név:.....

Születési idő:.....

Születési hely:.....

Anyja neve:.....

Lakcím:.....

Sportegyesület/csapat neve és  
elérhetősége:.....

Telefon:.....

Email:.....

|  |
|--|
| <p>Fénykép helye<br/>/igazolványkép/</p> |
|--|

|  |
|--|
| <p><b>RSO tölti ki:</b></p> <p>engedély kiállítva.....</p> <p>átadva.....</p> <p>sorozatszám.....</p> <p>kiállító.....</p> <p style="text-align: center;">P.H.</p> <p style="text-align: right;">aláírás</p> |
|--|

*Tudomásul veszem, hogy a versenyyengedély másra nem ruházható át, és a versenyeken valamint továbbképzéseken a versenybíró utasítására köteles vagyok bemutatni. Hamisítani, megváltoztatni, rongálni tilos.*

.....-n



.....  
kérelmező

*Nem olvasható kitöltés esetén az engedély nem állítható ki!*

## 2. számú melléklet

### **RT szituációs külön szabályok /a szabályok pontosítása /**

1.) Nem biztonságos fegyverkezelés:

Példák (nem teljes felsorolás):

- személy veszélyeztetése /beleértve önmagát is/
- A csőtorkolat nem biztonságos irányba fordítása
- Töltött fegyver kezelése a biztonsági zónán és a pályán kívül.
- Töltetlen fegyver elejtése eljárás hibát von maga után.
- lőirányból való kifordulás

2.) A fegyver csak a bíró utasítására tölthető meg.

3.) Tűzszakaszt csak töltetlen, bíró által megvizsgált, és tokba /szíjon/ rejtett fegyverrel lehet elhagyni.

4.) Fegyverek induló állapotát a pályaismertető határozza meg, ami lehet:

- töltött tár fegyverben – fegyver töltetlen vagy töltött állapotban
- töltött tár kézben – fegyver töltetlen
- töltött tár tártokban – fegyver töltetlen
- töltött tár dobozban – fegyver töltetlen

5.) Tárcsere: CSAK megtartó tárcsere engedélyezett, ami lehet: /csak fedezék használata mellett, ha nincs, akkor pozícióváltással kell végrehajtani/

- Taktikai – marad BB a tárban
- Technikai – a tár kiürül

Tárcsere menete: teli tár elővesz - kioldod az üres tárat a fegyverből, miközben összefogod a teli tárral - teli tár a fegyverbe - üres tár a tártartóba.

6.) A pályák nem lőhetőek újra fegyver vagy lövő hibája miatt, kivéve, ha pályaberendezés meghibásodik, vagy a bíró, vagy egy külső esemény megzavarta a lövőt.

7.) A lövőnek ugyanazt a fegyvert kell használnia minden pályán. Ha a fegyver javíthatatlanná válik, akkor azonos kategóriájú fegyverrel lehet folytatni (a pályát nem lőheti újra).

8.) Egyértelműen meg kell határozni a biztonságos lő irányokat.

9.) Szituációs pálya esetén a pálya lehet:

- Kötött lövés számú
- Kötetlen lövés számú
- előírható a táruk mennyisége

10.) Tuning: **TILOS**

Engedélyezett módosítások: lásd a szabálykönyv elején

Szituációs pályán, a maroklőfegyveren tilos optikai célzó berendezést használni.

11.) Fedezék használat: kötelező, a fedezék használatánál a lövő min. 2/3-a takarásban kell lennie, lábvonal hiba esetén végrehajtási hibát kell adni.

12.) Szituációs pályán a rejtett fegyverviselést a pályaismertető tartalmazza.

13.) Nincs pályabejárás! A feladat RT pálya esetén a harcfeladat meghatározásakor ismertetésre kerül, szituációs pálya esetén pedig a pálya ismertető tartalmazza, ami a pálya meglövése előtt tanulmányozható, ha az publikus /mivel az RT jellegéből adódóan lehetnek ismeretlen pályák is/!

14.) Szituációs pálya esetén alkalmazhatóak olyan célok, amik más szituációs lövészsportban használatosak /IDPA, IPSC....stb/, de embert ábrázoló célok /konkrét személyt ábrázoló, anatómia, speciális alakulatok fényképes céljai/ **TILOS!**

15.) Fémcélok használata esetén a biztonsági lőtávolságot a céltól belövással meg kell határozni a visszapattanásból eredő balesetek elkerülése érdekében.

16.) Szituációs pálya esetében az alsó korhatár betöltött 12 életév.

17.) Lövészetet segítő felszerelés (pl. IPSC gyorstok, lövészkabát.. stb.) nem használható.

# REAL TAC

## csoportos felelősségvállalási nyilatkozat



Pálya:.....

idő: .....-n

| S. | Név | Csapat | Aláírás |
|----|-----|--------|---------|
| 1  |     |        |         |
| 2  |     |        |         |
| 3  |     |        |         |
| 4  |     |        |         |
| 5  |     |        |         |
| 6  |     |        |         |
| 7  |     |        |         |
| 8  |     |        |         |
| 9  |     |        |         |
| 10 |     |        |         |
| 11 |     |        |         |
| 12 |     |        |         |
| 13 |     |        |         |
| 14 |     |        |         |
| 15 |     |        |         |
| 16 |     |        |         |

*Tudomásul veszem, hogy az Airsoft veszélyes szabadidős elfoglaltság, melyet azon személyek folytathatnak, akiknek fizikai és szellemi képességei ezt lehetővé teszik. A meghatározott biztonsági szabályokat ismerem és ezek betartása mellett veszek részt a rendezvényen. Felelősségem teljes tudatában kijelentem, hogy alkohol, gyógyszer, drog befolyása alatt nem állok! Ha nem rendeltetésszerűen, előírás szerint használom a felszerelést, vagy megszegem a biztonsági előírásokat, és emiatt magamban vagy másokban kárt vagy sérülést okozok, akkor a rendezvény szervezője nem vonható felelősségre. Kijelentem, hogy a meghatározott feltételeket megismertem, tudomásul veszem, megtartom és azokat kötelező érvényűnek tartom a magam számára.*

.....

RSO

***Verseny engedély bemutatása a regisztrációnál kötelező***



## Óvási jegyzőkönyv

|                                 |
|---------------------------------|
| Benyújtó neve: _____            |
| Verseny eng.száma: _____        |
| Csapat neve: _____              |
| Benyújtás ideje és helye: _____ |
| Átvevő R.S.O.: _____            |

**Az óvás tárgya:** /a szabálykönyv megfelelő pontja/ \_\_\_\_\_ Részletek:

.....  
**benyújtó**

|                                |                  |          |                   |
|--------------------------------|------------------|----------|-------------------|
| <b>Határozat:</b> /aláhuzandó/ | <b>ELFOGADVA</b> | <b>I</b> | <b>MEGTAGADVA</b> |
| Indoklás:                      |                  |          |                   |

..... -n.

Elbíralták: .....

*Nem olvasható kitöltés esetén az óvás nem fogadható be!*

| STAGE / PÁLYA :                     |       |                 |
|-------------------------------------|-------|-----------------|
| HIT / TALÁLAT                       |       | TIME / IDŐ      |
| T-1                                 | T-9   |                 |
| T-2                                 | T-10  |                 |
| T-3                                 | T-11  |                 |
| T-4                                 | T-12  |                 |
| T-5                                 | Egyéb | POINTS / PONTOK |
| T-6                                 |       |                 |
| T-7                                 |       |                 |
| T-8                                 |       |                 |
| PROCEDURAL / ELJÁRÁS: X 10.00       |       |                 |
| HIT ON NON-TARGET: X 120.00         |       |                 |
| INACCURATE HIT / PONTATLAN: X 2.5   |       |                 |
| EXEC FAILURE / VÉGREHAJTÁS: X 60.00 |       |                 |
| MAN DOWN: X 200                     |       |                 |
| UNSUCCESSFUL / SIKERTELEN: X 5.00   |       |                 |
| FINAL SCORE / VÉGSŐ PONTSZÁM:       |       |                 |
| RSO/SO                              |       | SHOOTER         |

| STAGE / PÁLYA :                     |       |                 |
|-------------------------------------|-------|-----------------|
| HIT / TALÁLAT                       |       | TIME / IDŐ      |
| T-1                                 | T-9   |                 |
| T-2                                 | T-10  |                 |
| T-3                                 | T-11  |                 |
| T-4                                 | T-12  |                 |
| T-5                                 | Egyéb | POINTS / PONTOK |
| T-6                                 |       |                 |
| T-7                                 |       |                 |
| T-8                                 |       |                 |
| PROCEDURAL / ELJÁRÁS: X 10.00       |       |                 |
| HIT ON NON-TARGET: X 120.00         |       |                 |
| INACCURATE HIT / PONTATLAN: X 2.5   |       |                 |
| EXEC FAILURE / VÉGREHAJTÁS: X 60.00 |       |                 |
| MAN DOWN: X 200                     |       |                 |
| UNSUCCESSFUL / SIKERTELEN: X 5.00   |       |                 |
| FINAL SCORE / VÉGSŐ PONTSZÁM:       |       |                 |
| RSO/SO                              |       | SHOOTER         |

| STAGE / PÁLYA :                     |       |                 |
|-------------------------------------|-------|-----------------|
| HIT / TALÁLAT                       |       | TIME / IDŐ      |
| T-1                                 | T-9   |                 |
| T-2                                 | T-10  |                 |
| T-3                                 | T-11  |                 |
| T-4                                 | T-12  |                 |
| T-5                                 | Egyéb | POINTS / PONTOK |
| T-6                                 |       |                 |
| T-7                                 |       |                 |
| T-8                                 |       |                 |
| PROCEDURAL / ELJÁRÁS: X 10.00       |       |                 |
| HIT ON NON-TARGET: X 120.00         |       |                 |
| INACCURATE HIT / PONTATLAN: X 2.5   |       |                 |
| EXEC FAILURE / VÉGREHAJTÁS: X 60.00 |       |                 |
| MAN DOWN: X 200                     |       |                 |
| UNSUCCESSFUL / SIKERTELEN: X 5.00   |       |                 |
| FINAL SCORE / VÉGSŐ PONTSZÁM:       |       |                 |
| RSO/SO                              |       | SHOOTER         |

| STAGE / PÁLYA :                     |       |                 |
|-------------------------------------|-------|-----------------|
| HIT / TALÁLAT                       |       | TIME / IDŐ      |
| T-1                                 | T-9   |                 |
| T-2                                 | T-10  |                 |
| T-3                                 | T-11  |                 |
| T-4                                 | T-12  |                 |
| T-5                                 | Egyéb | POINTS / PONTOK |
| T-6                                 |       |                 |
| T-7                                 |       |                 |
| T-8                                 |       |                 |
| PROCEDURAL / ELJÁRÁS: X 10.00       |       |                 |
| HIT ON NON-TARGET: X 120.00         |       |                 |
| INACCURATE HIT / PONTATLAN: X 2.5   |       |                 |
| EXEC FAILURE / VÉGREHAJTÁS: X 60.00 |       |                 |
| MAN DOWN: X 200                     |       |                 |
| UNSUCCESSFUL / SIKERTELEN: X 5.00   |       |                 |
| FINAL SCORE / VÉGSŐ PONTSZÁM:       |       |                 |
| RSO/SO                              |       | SHOOTER         |