



**„SEMPER PARAVIT – Mindig készen”**

**Szabálykönyv v5.0**

Hatályos: 2026.02.09-től.



# Tartalomjegyzék

<b>I. RealTac Etikai kódex.....</b>	<b>6</b>
1. A kódex .....	6
2. A kódex hatálya .....	6
3. A kódex célja .....	6
4. Alapvető elvárások .....	6
5. Magatartási szabályok .....	7
<b>II. RealTac szabálykönyv .....</b>	<b>8</b>
<b>Általános szabályok</b>	
1. Alaprendelkezések .....	8
2. RT versenyen engedélyezett célok .....	10
3. Biztonsági rendszabályok .....	12
<b>Versenypálya típusok RealTac taktikai versenyen.....</b>	<b>13</b>
1.) Clearing Room Par-Time (CRPT) .....	13
2.) Clearing Room Speed Stage (CRS) .....	13
3.) Hostage Rescue (HR).....	13
4.) Patrol (PR) .....	13
5.) Medic (M).....	13
6.) Duel (D) .....	14
7.) Sniper (S) .....	14
8.) Lőkézség teszt (Marksmanship Skill Test – MST) .....	14
9.) Kombinált .....	14
10.) Combat Patrol / Haditorna .....	14
<b>Versenypálya típusok RealTac szituációs versenyen</b>	
1.) Sport szituációs .....	14
2.) Taktikai szituációs .....	15
3.) Páros szituációs .....	15
<b>Pontozás.....</b>	<b>15</b>
1.) Lőidő .....	15
2.) Büntetési szabályok .....	16

3.) Jutalmazási szabályok .....	18
<b>Értékelési rendszer</b>	
Idő alapú verseny .....	18
Pontozásos verseny .....	18
Verseny rendezési feltételek .....	19
Verseny rendezési szabályok .....	19
<b>Jogorvoslat</b>	
Óvás.....	20
Fellebbezés .....	20
Szituációs külön szabályok /a szabályok pontosítása / .....	21
<b>RealTac fegyelmi szabályok</b>	
1.§ A fegyelmi szabályzat hatálya: .....	22
2.§ Fegyelmi vétségek: .....	22
3.§ Fegyelemi büntetések sportolók és sportszakemberek tekintetében:.....	23
4.§ Fegyelmi büntetések sportszervezetek esetén: .....	23
5.§ A fegyelmi büntetés célja és alkalmazásának elvei:.....	23
6.§ Próbaidő rendszere:.....	24
7.§ Eljáró szerv, fegyelmi jogkör viselője: .....	24
8.§ Elévülés: .....	24
9.§ A fegyelmi eljárás megindítása: .....	24
10.§ Tárgyalás: .....	25
11.§ Határozat: .....	26
12.§ Kihirdetés .....	27
13.§ Fellebbezés és újra tárgyalás, másodfokú eljárás: .....	27
<b>Vegyes és záró rendelkezések</b>	
14.§ Költségek:.....	28
15.§ Dopping: .....	28
16.§ Függetlenség elve: .....	28
17.§ Függetlenség elve: .....	28
18.§ Függetlenség elve: .....	28
19.§ Függetlenség elve: .....	28

20.§ Kiskorúak .....	28
<b>Formanyomtatványok</b>	
Fegyelmi.....	29
Értékelő lap .....	30
Belépési és felelősségvállalási nyilatkozat .....	31
<b>Kiegészítések</b>	
Nyilatkozat .....	32

# I. RealTac Etikai kódex

## **1. A kódex**

A katonai és lövészsportok magas szintű erkölcsi felelősséget, valamint érték- és normakövetést várnak el. Jelen kódex ezeket az elvárásokat, követelményeket és ajánlásokat rögzíti annak érdekében, hogy az egységes magatartási normarendszer követése a feladatok magas szintű teljesítését, valamint a sporttársak közötti kötelék erősítését szolgálja – ahogyan azt a versenysport méltósága megkíván. Az etikus sportolói magatartás elősegíti egy jobb közérzetű, méltóságára többet adó, a sport érdekeiért egységesen kiálló közösség kialakítását, amely a magyar múlt katonai és sportolói erényeire épülő, erős erkölcsi alapokon áll, és társadalmi presztízse alapján méltó helyet vív ki a sportolói társadalomban.

## **2. A kódex hatálya**

Az Etikai Kódex hatálya kiterjed minden versenyzői licenccel rendelkező sportolóra, bíróra, valamint azokra is, akik RT-versenyen alkalomszerűen indulnak. Hatálya kiterjed továbbá azokra is, akik tetteikkel kiérdemelték a RealTac felvarrót, és azt a ruházatukon viselhetik.

## **3. A kódex célja**

A kódex rögzíti és összefoglalja a sportolókkal szemben támasztott követelményeket és magatartási normákat. Segíti a sportolót a versenypályán tanúsítandó helyes viselkedés kialakításában, és elősegíti a társadalom felé közvetített RealTac-kép formálását. Összegzi az ajánlott, illetve a kifogásolható magatartásformákat.

## **4. Alapvető elvárások**

- verseny által megkövetelt feladatteljesítés során tudatos, észszerű veszély és kockázatvállalás, tartózkodás a vakmerőségtől és a meggondolatlanságtól.
- bajtársiasság, kiállás, felelősségérzet, önzetlen segítőkészség, szolidaritás.
- tisztelet, a sporttársak, a bírók, szervezők és nem utolsósorban saját maguk iránt. Tisztelet a magyar kultúra értékeinek, a történelmi múlt és katonahagyományoknak, és tisztelet a jelképeknek.
- becsületesség, megbízható, tisztességes, lelkiismeretes, szavahihetőségért, kötelességtudaton és a különböző előírások betartásán, alapuló magatartás és életvitel.
- fegyelmezetttség, elvárható és kiszámítható cselekvésre való készség, a versenyfeladatok maradéktalan végrehajtását biztosító szabályok önfegyelmen alapuló betartása, és betartatása.
- ne azonosuljon szélsőséges nézetekkel!
- sporttevékenység végzése közben ne adjon hangot pártpolitikai kérdésekkel kapcsolatos véleményének.
- hazaszeretet, a hazához való hűség és elkötelezettség.

## 5. Magatartási szabályok

- törekedjen a feladatok teljesítésére, a legjobb tudása szerint
- felelősséget vállal tetteiért
- sem szóval sem tettel nem sérti meg sporttársait, a bírókat, a szervezőket, jelenlévőket
- tetteivel az RT értékeit képviseli, ezért úgy is cselekszik, beszél, hogy az méltó legyen egy sportolóhoz
- tartózkodik a megtévesztő magatartástól és állításoktól, megnyilvánulásoktól
- együttműködésre törekszik, kerüli és elítéli a széthúzó magatartást tanúsítókat
- egyéni érdekei érdekében nem használ tiltott eszközöket, kerüli a káros versengést
- tartózkodik az indulatos viselkedéstől és megnyilvánulásoktól, a másokat sértő minősítéstől
- fellép a rágalmozás, az alaptalan híresztelés ellen, kerüli az alaptalan hangulatkeltést
- óvja a RealTac jó hírnevét
- tiszteletet tanúsít mások iránt, hangvétele kulturált és udvarias, tiszteletben tartja mások jogait és emberi méltóságát.
- törekszik egészségének és teljesítő képességének megőrzésére, javítására
- fokozottan ügyel a környezetvédelemre, annak állapotának megóvására
- tartózkodik megjelenésében és megnyilvánulásában olyan kulturálatlan formáktól, amik másokban megbotránkozást, vagy visszatetszést vált ki, ezzel rombolva a RealTac hírnevét
- versenyen, vagy bármilyen rendezvényen, ahol viseli az RT felvarrót, vagy képviseli a RealTac-et, mindig kifogástalan öltözékben és felszerelésben jelenik meg, józanul és ápoltnan.
- felszerelését óvja, mindig az előírásoknak maradéktalanul megfelelő állapotban tartja
- felszerelésén nem alkalmaz tiltott változtatásokat
- nem használ tiltott eszközöket
- a csapatvezetők /TL/ ösztönzik és segítik a csapattagjait
- a TL törekszik a csapata szakmai fejlődésére
- a TL tartja a kapcsolatot a bírói testülettel
- a TL haladéktalanul jelenti a csapatával/tagjaival kapcsolatban felmerülő akadályokat

## II. RealTac szabálykönyv

---

„RealTac” olyan lövészsport amelyet Airsoft fegyverekkel hajtanak végre. Célja, hogy mind egyéni, mind csapat szinten tesztelje a kitartást, taktikai felkészültséget, bajtársiasságot, fizikai erőnlétet és a lőkészséget.

---

### Általános szabályok

#### **1. Alaprendelkezések**

**a.)** Minden csapatot 4 vagy 2 fő lövész alkot. A csapattagokat számozással azonosítják, amit az első pálya végrehajtása előtt ki kell jelölni, és az utolsó pályáig meg kell tartani, változtatni az utolsó pálya végrehajtásáig nem lehet.

**b.)** A csapattagoknak megfelelő ruházattal kell rendelkezniük. A ruházat lehet bármilyen rendszeresített taktikai ruházat, de **nem lehet rendvédelmi szervek felirataival ellátni kivéve, ha a csapattagok az adott szerv tagjai!** A csapatoknak lehetőség szerint azonos kontingens ruházatát kell viselnie, és azonos csapatjelvényeket kell viselniük. A ruházat bármilyen fokú megváltoztatása a verseny ideje alatt csak az **RSO** (Range Safety Officer) engedélyével lehet.

**c.) A versenyzőknek rendelkezniük kell megfelelő szemvédelemről, annak hiányában nem léphetnek be a pályára!** Egyéb védőfelszerelések használata engedélyezett, de csak olyan, ami katonai jellegű. (Jégkorongozó védőruha, IPSC felszerelések ezek szerint tehát nem megfelelőek!) Térd és könyökvédő, protektor, sisak, kesztyű, lövedékálló mellény engedélyezett (csak airsoft-os, kivéve, ha rendvédelmi vagy katonai szerv tagjai viselik) Ami nem kategorizálható felszerelés annak használatát a bírók együttes engedélyével /RSO-SO-SB-ből álló bizottság/- egyénileg engedélyezheti!

**d.)** Mindenki szabadon választja meg, hogy milyen kézfegyverrel teljesíti a pályát, de marokfegyver használata esetén a karabélyt/puskát szíjon magánál kell tartania. Rossz, nem a feladathoz való fegyver választása esetén büntetést kap a csapat /nem életszerű végrehajtás/.

Minden csapatnak szüksége lesz egy karabélyra és egy marokfegyverre, esetlegesen a feladattól függően mesterlövészpuskára. Sörétes használata opcionális.

A kézfegyver lehet bármilyen létező, a való életben is rendszeresített fegyver airsoft replikája (sci-fi és egyéni épített fegyverek nem, Kategórián Kívüli Puska /KKPU – olyan fegyver, ami 8 mm BB-t használ, 430 FPS-nél nagyobb a csőtorkolati energiája, a mesterlövészfegyver nem tartozik ide/ sem engedélyezett). Gázos, rugós és elektromos működésű airsoft fegyver engedélyezett! Kizárólag Real-Cap, vagy Mid-Cap táruk engedélyezettek, de csak max. 30 BB/tár! Hi-Cap táruk nem engedélyezettek. Pisztolyoknál a tárazható maximális mennyiség a tárkapacitásnak megfelelő maximum! Marokfegyverhez csak két darab tár használható (vagy dob revolverhez) pályánként! Ezzel kényszerítve a versenyzőket tárcserére, ami a valódi környezet szimulálását segíti elő. A marokfegyver bármilyen airsoft pisztoly vagy revolver lehet. Néhány pálya kijelölt mesterlövészrel és/vagy műszaki zárnyitóval teljesíthető, itt megengedett a sörétes és mesterlövész puska.

e.) Optika (pl. Holo-Sight, távcső, Red Dot, Reflex Sight, lámpa stb....) engedélyezett, de a lézeres célzást segítő eszközök senkinek sem engedélyezettek, használatuk mindenkinek TILOS! Távmérő eszköz használata szintén engedélyezett. Lámpák, fényjelző rudak engedélyezettek.

Gránát, akna, rakéta: csak ha a feladat kiírásban van, akkor használható!

- ide tartoznak a füst és hangjelzők is, de csak kizárólag airsoftra gyártott, bolti (gyárban készített, eszköz azonosítóval és engedéllyel ellátott) eszköz lehet! Házi készítésű vagy katonai-rendvédelmi eszközök használata TILOS!

f.) A táruk használata a lövő egyéni felelőssége! A pályán, végrehajtás közben tárazni TILOS! Tárcsere engedélyezett, csapattárstól tár átvétele szintén.

g.) A fegyverbiztonság négy fő szabálya:

- Töltetlen fegyver nincs.
- Sose irányozd a fegyvert olyanra, amire nem akarsz lőni.
- Mindig tudd, mi a cél, és mi van mögötte.
- Az elsütő billentyűre csak akkor kerüljön az ujj, ha a fegyver a célra mutat.

Nem biztonságos fegyverkezelés azonnali kizárást von maga után a teljes versenyből.

Pályára csak töltetlen fegyverrel lehet belépni, fegyvert kipróbálni, belőni, hibát elhárítani csak a kijelölt biztonsági zónában szabad (Safety Area) különben „+360 mp” hiba.

h.) Minden pálya végrehajtása a „TŰZ” parancs elhangzásával kezdődik, és a „TŰZET SZÜNTESS” paranccsal fejeződik be! (lásd: büntetési szabályok).

Pályát csak ürített fegyverrel szabad elhagyni, különben „+360 mp” hiba!

Pályára belépni csak a „Szólító Bíró” utasítására lehet! A „Szólító Bírók” /SB/ feladata, hogy az RSO vagy SO utasítására a kijelölt csapatot a TOC-ba kísérik! Az SB

**utasításának figyelmen kívül hagyása, vagy annak megszegése „+60 mp” hibát von maga után!**

i.) Minden csapatnak rendelkeznie kell, legalább 2 db PMR rádióval. A sávok a verseny megkezdése előtt kiosztásra kerülnek. Az 1. PMR sáv a rendezőknek van fenntartva.

Ha az utolsó csapattag is befutott a **TOC**-ba vagy elfoglalta a kijelölt körletet, akkor lehet leütni az időzítőt!

Időzítőként alapértelmezetten stopper használatos /digitális vagy analóg/, illetve olyan digitális időzítő kihelyezett kapcsolóval, amit a versenyzők indítanak, illetve állítanak le.

**FPS** tekintetében a **MASZ** a mérvadó! Az első pálya megkezdése előtt a fegyvereket szűrőpróbaszerűen kronózni kell! /itt is irányadó a **MASZ**/ Kivételt képeznek a mesterlövész fegyverekre kiírt verseny, ott kötelező a kronográfus ellenőrzés!

18 év alattiaknál a szülői engedély meglétét ellenőrizni kell.

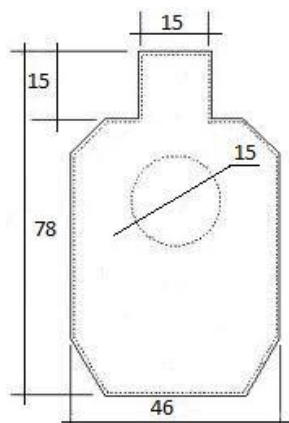
Regisztrált versenyzőknek a versenyengedélyüket be kell mutatniuk, kivétel képeznek a kezdő versenyzők, akik még nem teljesítették a versenyengedély megszerzéséhez szükséges feltételeket.

## **2. RT versenyen engedélyezett célok**

### **a.) Célok**

Versenyen az alábbi cél típusok használhatóak **célzott** lövés értékelésére (max.12 db/pálya):

Cél anyaga OSB lap, színe sötétzöld, vagy fekete-zöld. Közepén 15 cm kör kivágva, ami vagy kartonlappal van befedve hátulról, vagy egy kisajtóval van ellátva, ami találat hatására ledől (knock-down target) Méreteiben megegyezik az IDPA lőlappal /szükség esetén használható/.



**Nem célzott** lövés leadására (pl.: kézigránát dobás), vagy zavaró célként alkalmazva bármilyen a szituációs lövészsportokban (IDPA v. IPSC) alkalmazott lőlap vagy céltárgy használható.

Lőkészség tesztnél alkalmazható egyéb, a sportlövészetben alkalmazott pontos értékelést lehetővé tevő céllap.

### **Élethű embert ábrázoló, vagy anatómiai célok használata SZIGORÚAN TILOS!**

Olyan feladatnál, ahol személyazonosítást kell végrehajtani, csak olyan személyt ábrázoló **rajz** /lehet színes vagy fekete-fehér/ használható fel, ami nem valós, élő személyt ábrázol!

Statikus és dinamikus célok egyaránt használhatóak, illetve interaktív célok használata is engedélyezett. /pl. egy cél eltalálása indít egy felbukkanó célt/

### **b.) Egyéb céltárgy**

A feladatok során lehet, hogy egy eszközt kell megszerezni. Ez az eszköz nem lehet olyan, ami nem biztonságos /nem fogható rendesen, nem záródik, szétesik, nem szállítható, egy személy számára túl nehéz – kivétel „Medic” típusú feladat -, vagy nem felismerhető!

### **c.) Megszerzendő elektromos eszközök**

Ide sorolhatóak a laptopok, időzítők, rádiók, airsoft bombák és fegyverek! Az eszközöknek működőképesnek kell lenniük. Bombák esetében, sikertelen semlegesítés esetén csak a hang és fényjelzés engedélyezett, és a bombákat el kell látni „Airsoft” és „Dummy” feliratokkal.

### **d.) Interaktív zavaró**

Olyan eszközök vagy személyek, akik a feladat végrehajtást nehezítik a valós körülményeket utánózva.

### **e.) Célműködési hiba**

Amennyiben a mechanikusan vagy elektronikusan működtetett célok meghibásodnak vagy működésképtelenné, válnak, akkor az értékelhető eredmény érdekében a versenyzőnek újra kell lőnie az adott pályát. Amennyiben a probléma továbbra is fennáll, akkor törölhető a feladat a versenyprogramból.

### **f.) Kor-megkötések**

A minimális kor a REAL TAC résztvevők számára jelenleg a betöltött 16 életév /szülői hozzájárulással/, **fiatalabb életkorú versenyző nem léphet taktikai pályára, még egyéni elbírálással sem**, kizárólag versenyen kívül, szervezett oktatás keretein belül teljesíthet RT pályát, kivételt a szituációs, páros szituációs és Steel challenge versenyek képeznek.

### **3. Biztonsági rendszabályok**

**a.)** A fegyver csöve mindig biztonságos irányba kell, hogy mutasson, beleértve a töltést, az ürítést, valamint a hibaelhárítást, és a fegyver elővételt is. A biztonsági szög a fő lőirányhoz képest mindkét irányban (a pálya adottságaitól függően, de maximum) 90-90 fok. Ha a lőfeladat végrehajtása közben a fegyver csövének iránya meghaladja a fő lőirányhoz képesti 90 fokot (hátrafelé mutat a fegyver csöve), akkor a versenyzőt ki kell zárni a versenyből. Kivételt a tokba helyezett fegyver csöve jelent, amely a versenyzőtől számított egy méter sugarú körön belül kell mutasson, valamint a fegyver elővétele, amikor megengedett, hogy a cső legfeljebb 1 méterrel a versenyző mögé mutasson! Természetesen, ha nem szituációs zárt pályán hajtanak végre feladatot, ott a fegyverkezelés szabályait a pályabírónak kell elbírálnia.

**b.)** A versenyző nem hagyhatja el a lőállást vagy TOC-ot mindaddig, amíg fegyverét ki nem ürítette és el nem tette. Nem engedélyezett, hogy a versenyző töltött airsoft fegyver birtokában hagyja el a lőállást. A fegyverek jellegéből adódóan engedélyezett a fegyver ürítése után annak üresre lövése, de csak a bíró által kijelölt irányba!

**c.)** A verseny szervezőjének feladata, hogy olyan biztonsági területet jelöljön ki, amelyek lehetővé teszik a szárazgyakorlást, belövését, csomagolást, javítást. Ezeket a biztonsági területeket megfelelően jelölni kell, egyértelműen jelezve a biztonsági irányt. A fenti területek felügyeletét egy bíró (legtöbbször a szólitó bíró) látja el.

**d.)** Azokat a személyeket, akik a szervezők vagy a bírók megítélése szerint alkohol vagy kábítószer hatása alatt állnak, a lőtér elhagyására kell bírni. A versenyzőt a versenyből ki kell zárni, és a lőtér elhagyására kell felszólítani. Az esetleges szondáztatás a szervezők és a bírók joga, alkalmazása az ő felelősségük. /ittasság vagy drog esetében az Etikai Kódex a mérvadó.

## Versenypálya típusok RealTac taktikai versenyen

### 1.) Clearing Room Par-Time (CRPT)

a.) A **CRPT Stage** (pálya), **Clearing Room** (szobák megtisztítása) feladat, ez a pálya teszteli a csapat képességeit egy adott időkereten belül. A **Range Safety Officer (RSO)** által meghatározott időn belül kell a célokat semlegesíteni, ez az idő a stage par-time, és minden csapatot ehhez képest mérnek. Ha egy csapat nem tisztít meg egy szobát az adott időkeret alatt, akkor **végrehajtási hibát** kapnak!

b.) Amennyiben külső **Sniper (mesterlövész)** biztosítás is van a feladatban, akkor minden további feladat csak akkor hajtható végre, ha az ellenséges megfigyelők kiiktatásra kerültek, ellenkező esetben „**MAN DOWN**” hibát vétenek!

c.) A feladat végrehajtása alapesetben a **TOC-ból** indul, és oda vissza, vagy a kijelölt **célzóna** elfoglalásakor érhet véget.

### 2.) Clearing Room Speed Stage (CRS)

A **CRS** annyiban különbözik a **CRPT**-től, hogy nem adott időkeret alatt kell végrehajtani. A teljes végrehajtási idő számít.

### 3.) Hostage Rescue (HR)

Végrehajtása hasonló, mint CRPT és CRS-é! De, itt a **(Hostage)** túszt, vagy túszoikat kell helyezni az épületen kívül (pl. erdei tisztás, lövészárk, kijelölt körlet....stb.) vagy belül. A tús mindig csak élő személy lehet! Végrehajtási idő fontos!

### 4.) Patrol (PR)

Hagyományos járőrtevékenység szimulálása. Lehet adott menetvonalon történő járőrözés, vagy felderítési feladat végrehajtása. Végrehajtható **Combat Team** (két fős fegyveres), **Fire Team** ill. **Each Fighter** (egyes harcos) módban! A végrehajtás lehet adott időkeretre korlátozni!

### 5.) Medic (M)

Sebesült felkutatása, diagnózis felállítása, ellátása, esetleges szállítása, ellátása (**Medic**)

## 6.) Duel (D)

**Combat Team** hajtja végre az adott páros (**Duel**) feladatot, ami lehet körlet elfoglalás, fedezet biztosítás, visszavonulás, tűztámogatói feladat, felderítés, célpont azonosítás, eszköz megszerzése.

## 7.) Sniper (S)

A mesterlövész (**Sniper**) fontos részét képezi a **Fire Team**-nek. Feladata lehet külső biztosítás, fedező tűz biztosítása, körlet vagy menetvonal biztosítás, célszemély vagy tárgy, eszköz kiiktatása.

Lehetőség szerint integrálni kell a feladatot végrehajtásába! Önálló feladat esetén a végrehajtási idő fontos!

## 8.) Lőkészség teszt (Marksmanship Skill Test – MST)

Az **MST** pályáknak tesztelniük kell az egyéni céllövő képességeket. Ez hasonlít a legjobban a hagyományos lövészportokhoz.

**Az MST-t kell alkalmazni a csapatok helyezésének megállapításához, ha két csapat azonos eredményt ért el (szétlövés)!**

## 9.) Kombinált

Ebben az esetben a fenti pályák keverhetőek. pl: egy patrol pályára betehető egy medic feladat. Többnyire ez a mérvadó a versenyeken.

## 10.) Combat Patrol / Haditorna

A RealTac legnagyobb, többnapos versenye, ahol a csapatok nagy kiterjedésű területen, harc-szerű körülmények között, extrém fizikai terhelés mellett teljesítenek feladatokat.

# Versenypálya típusok RealTac szituációs versenyen

## 1.) Sport szituációs

A szituációs pályák hasonlítanak az egyéb más lövészportokban alkalmazott feladatokhoz. A pálya zárt, méretei behatárolhatóak. A feladat célja a legrövidebb idő alatti végrehajtás. RT célok segítségével épül fel a pálya, de az RT jellegétől eltérően a sportszabályok szerint kell végrehajtani. Legfontosabb különbség, hogy a fedezék használata lazább, lábvonal hiba büntetendő, a lőirány csak a megindulási szakasztól a célok felé mutathat és megsértése DQ-t vonhat maga után. /lásd a mellékletben/

## 2.) Taktikai szituációs

Legfontosabb különbség a sportszabályokhoz képest, hogy a fedezék használata szigorú, a célok leküzdése taktikai sorrendben történik, a lőirány nem csak a megindulási szakasztól a célok felé mutathat, itt a taktikai szabályok szerint meg lehet fordulni.

## 3.) Páros szituációs

A pályát egy páros hajtja végre. A fenti szabályok közül /2-3 pont/ valamelyik szerint. Nagyon fontos a biztonsági rendszabályok betartása.

## Pontozás, SCORSHEET

Pontozásra a mellékletben szereplő RT SCORESHEET v5 használható. Ez négy pálya pontozására ad lehetőséget. A mért időt és a pontokat is ide kell rögzíteni.

### 1.) Lőidő

#### a.) Idő mérése

Az időmérésre lehet használni:

- RU READY vagy azzal megegyező tulajdonságú lőidő mérő órát, ha az képes érzékelni a fegyvereket.
- Stopper
- Mobil applikáció
- RT lőidő mérő óra megállító céllal

#### b.) Mérés típusok

- lineáris, az óra által mért teljes pályán töltött idő
- megadott időkeret van
- haditorna esetén teljes időt és a részfeladatok megoldására szánt időt is kell mérni
- időmérés nélküli, csak pontozásos pálya /kizárólag taktikai végrehajtás esetén/

Taktikai RT pálya esetén, abban az esetben, ha a bíró úgy ítéli meg, hogy a feladat végrehajtása megfeneklett, azt a csapat belátható időn belül nem képes végrehajtani, akkor a vezető bíróval közösen dönthet úgy, hogy életbe lépteti az „öt perces szabályt”. Ilyenkor közölni kell rádión a csapattal, hogy öt percük maradt a feladat végrehajtására, és az idő letelte után vissza kell menniük a TOC-ba!

**A mért időt a pontozólap megfelelő rublikájába kell rögzíteni, azt a versenyzővel hangosan közölni kell!**

## 2.) Büntetési szabályok

### a.) Pontatlan célzás: +90 mp

- minden 3 rálövés után 1 pontatlan célzás hiba

A +90-et az egyéb rovatba kell felvezetni!

### b.) Találat nem támadható célon hiba: +450 mp

- **NO-SHOOT** (Nem támadható cél) célban találat van! Mivel a NO-SHOOT célok IDPA lőlapok, így ott, a lőlap teljes felületén /a szélén is/ elért bármilyen találat érvényes!

### c.) Sikertelen semlegesítés hiba: +180 mp

- célban nincs értékelhető találat. Két találat esetén nincs hiba, egy találat esetén +5 mp, ha nincs találat akkor 2x5 mp +180 mp. pl: két hiányzó találatnál T1 célban, akkor két behúzás a „T1” rovatba és egy a „Sikertelen”-be.

- mozgó cél 3 mp-belüli meg nem támadása

### d.) Eljárás hiba: +90 mp

Minden olyan hiba, ami a „Hogyan” kérdésre válaszol az tartozik az eljárási hibák közé. pl.: Hogyan kell szabályosan fedezéket használni? Hogyan kell áthaladni egy átjárón? Hogyan kell ..... stb. Tehát, amikor a feladat nem megfelelő taktika vagy eljárás /végrehajtási mód – megvalósítási vagy kivitelezési szabály/ alkalmazásával van végrehajtva, valamint:


- felszerelés elhagyása

- rossz felszerelés választása, nem a feladathoz való felszerelés választása, ami miatt nem sikerül vagy részben sikerül a feladatot teljesíteni

- rejtőzködés (álcázás) szabályainak a megszegés

- idő előtti indulás (**Tűz** parancs előtti belépés a pályára)

- **Tűzet Szüntess** parancs elhangzása utáni lövés

- tartós sorozatlövés használata  nincs különbség vétlen-szándékos-meghibásodás között

- vétlenlövés

- más hiba szándékos vállalása /súlyos esetben az Etikai Kódex a mérvadó/

- nem életszerű végrehajtás

### e.) Végrehajtási hiba: +270 mp

Amikor a hiba, a „Mit vagy Milyen” kérdésre válaszol: Mit kell csinálni „A”-ban! Milyen kondíció volt előírva? ....stb. valamint:

- lövő (k) nem követi a „Harc feladatban” meghatározottakat (**Stage Rules** megszegése): Abban az esetben, ha a versenyző/csapat nem a feladatban meghatározottakat hajtja végre, attól eltér, vagy kihagy valamit a végrehajtásból akkor **Végrehajtási** hibát kap.

pl: Feladat meghatározza, hogy Lövő „A” Stage-ben állva kezdi a pályát, de a versenyző nem áll a Stage-et jelölő bolyához, hanem csak félig áll bele. Ekkor a bíró elindítja a pályát, de a végén a büntetést ki kell szabnia.

#### **f.) MAN DOWN: - 1 fő +360 mp**

- a **MAN DOWN** (halott ember) hiba a legsúlyosabb pálya büntetés, ha a bíró bemondja, akkor a kijelölt versenyző a pályán nem folytathatja tovább a végrehajtást és haladéktalanul vissza kell mennie megindulási körletbe, ahol a feladat befejezéséig ott kell maradnia!

- pálya végrehajtás ellenséges tűz alatt (nem semlegesített megfigyelő vagy őrszem, ezt a hibát leggyakrabban a mesterlövész tudja elkövetni, vagy **Combat Team** egy **Patrol** pályán). Ebben az esetben is Man Down-t kap a csapat! Ha nem veszik észre a célt, és keresztezi a cél lövonalát, akkor a bíró 4 mp után bemondja a **MAN DOWN**-t!

A bemondást hangos számolással kell kezdeni, 4-3-2-1 MAN DOWN.

#### **g.) DQ: kizárás**

**DQ** (diszkvalifikáció, kizárás) adható, ha a lövő sportszerűtlen magatartása (vagy tiltott felszerelés használata) veszélyezteti a bíró szerint a tisztességes verseny szellemét. Többszöri előfordulás esetén a versenyengedély visszavonható. A kizárás a teljes versenyből történik (ideértve a kiegészítő versenyszámokat is), és tilos adott évben újra neveznie RealTac versenyen.

Szintén **DQ** jár, nem biztonságos, bizonytalan fegyverkezelésért, azonnali kizárást von maga után a teljes versenyből. A **DQ**-t minden esetben jegyzőkönyvezni kell! /súlyos esetben az Etikai Kódex a mérvadó/

A biztonsági rendszabályok megsértése is **DQ**-val jár!

#### **h.) Értékelhetetlen/törölt pálya pontozása**

Abban az esetben, ha a csapat/egyen pályája valamilyen okból kifolyólag nem értékelhető, vagy törölni kell, ám de a versenyt folytatják – csak ha nem kerülnek/kerül kizárásra – akkor az értékelést az alábbiak szerint kell végrehajtani:

Az értékelések végén, utolsóként kerül kiértékelésre a pontozó lapjuk. A nem pontozott pálya értékeléséhez a versenyen az érintett pályán leggyengébben teljesített csapat/versenyző pontszámát kell figyelembe venni +450 büntetés!

#### **i.) A bíró**

RSO vagy SO a pályán nem jelezheti a hibákat a versenyzőknek **végrehajtás** közben, **a biztonsági hibák kivételével**, vagy ha olyan súlyos hiba bekövetkezéséhez vezető cselekmény van kialakulóban vagy folyamatban, ami a biztonsági rendszabályok

megsértéséhez vezetne vagy veszélyeztetné az emberéletet, ill. sérüléshez vezetne. Súlyos esetekben a bíró köteles leállítani a versenyt.

### **3.)Jutalmazási szabályok**

Más lövészsportoktól eltérően a **RealTac**-ban lehetősége van az **RSO**-nak jutalom pontok kiosztására, aminek mértéke - 90 pont. A kapott jutalompontokat az adott pálya végén, az értékelésnél kötelező közölni és figyelembe kell venni, a csapat végső, összesített pontszámaihoz adódnak hozzá.

- kiemelkedő bajtársiasság
- taktika kiváló szintű alkalmazása a végrehajtásban
- alapvető és logikus tárgyak használata (pl.: egy csapat egyedül használ tollat és papírt a harc feladat ismertetésén elhangzottak rögzítésére a verseny ideje alatt)
- speciális technika használata (pl.: drón bevetése felderítési feladat végrehajtásához)

Jutalom pontot csak a bírók együttes, közös elbírálása után adható! A jutalom pont kiosztásának tényét az adott pálya értékelésekor közölni kell a csapattal (vagy egyéni versenyzővel). **Utólagosan jutalom pont nem adható!**

## **Értékelési rendszer**

### **1.) Idő alapú verseny**

A pályán töltött teljes időt átváltjuk mp-re, azaz pontokra, ezekhez adjuk hozzá a pontozólapon feltüntetett értékeket. pl.: teljes idő 01,42 sec = (1 x 60)+42 = 102 pont, ehhez adjuk pl. T1 sikertelen semlegesítését, ami 180/sikertelen/ + 5 /1.nincs találat/ +5 /2. nincs találat/ = 190 +102= 292 és mondjuk volt még egy eljárás hibája, az 90 +292 = 382 pont. Az a versenyző/csapat nyer, akinek kevesebb pontja lesz az értékeléskor.

### **2.) Pontozásos verseny**

Ennél a versenynél a pályát mindig két bírónak kell pontoznia! Ahol nem időre történik az értékelés 0 ponthoz kell hozzáadni a büntető pontokat, és az adja a teljes pontszámot.

## **Verseny rendezési feltételek**

**1.)** Versenyt az rendezhet, aki legalább **RSO** szintű, és **RT** verseny rendezési jogot kapott! Versenyrendezési jogot az kaphat aki:

- Lövészvezetői vizsgával rendelkezik és már engedélyes **RSO** felügyelete mellett versenyt szervezett, és ott nem történt óvás!

**2.) RSO** vizsgát az tehet, aki megfelel az alábbi feltételek közül egynek:

- BM vagy HM intézkedés taktikai oktató, lőkiképző
- civil biztonsági akadémián szerzett instruktori vizsgával rendelkezik
- speciális katonai-rendvédelmi alakulatnál szolgálatot teljesít vagy teljesített
- legalább kettő éve aktív **SO** minősítése van és sikeres **RSO** vizsgát tett
- szituációs versenybírói minősítése van (csak a Lövészetvezetői vizsga nem elég) és legalább 2 versenyen és 2 képzésen részt vett.
- sportedző, aki dinamikus és taktikai sportlövész szakon végzett.

**3.) RT Instructor /Oktató/ minősítés:**

- olyan **RSO** lehet, aki verseny rendezési jogot kapott, /legalább 10 lebonyolított verseny/, és sikeres oktatói vizsgát tesz.

## Verseny rendezési szabályok

**1.)** Hatályos RT szabálykönyv megléte a verseny helyszínén.

Versenyt megelőzően mindenkinek kötelező a felelősségvállalási nyilatkozatot kitöltenie, amit az **RSO**-nak ellenőriztetnie kell, igazolt versenyzőknél a versenyengedély tartalmazza. A balesetvédelmi oktatást pályára lépés előtt kell megtartani. Biztosítani kell olyan mobiltelefont, amin a mentők értesíthetők. Az elsősegély nyújtó helyet ki kell jelölni, a verseny megkezdése előtt, és arról a résztvevőket tájékoztatni kell.  
**Továbbiakban: „5/2006.(II.7.) EÜM rendelet a mentésről” az irányadó!**

A szervezők rádiós kapcsolatát biztosítani kell.

Bírói feladatokat csak vizsgázott **RSO** vagy **SO** láthat el. Segítőket kell alkalmazni (ún. **Szólító Bíró**) a csapatok területen történő mozgásának az elősegítésére, akiket lehetőség szerint el kell látni rádióval!

Az a csapat, aki nem hajt végre feladatot, nem tartózkodhat a pályán, vagy azok közelében, őket vissza kell kísérni a gyülekezési helyre, amit csak engedéllyel hagyhatnak el!

**2.) Zöld területen csak biológiailag lebomló BB-t lehet használni!** A verseny végeztével a szemét eltakarítása a rendezők feladata. **A környezetben kárt okozni tilos.**

**3.)** Egy versenyen max. 4 tetszőleges pálya lehet + 1 MST /szükség esetén/. Pályánként az értékelhető célok száma nem lehet 12 –nél több. Zavaró célok száma nem korlátozott

## Jogorvoslat

### 1.) Óvás:

Óvást a csapatvezető adhat be, aminek díja témánként a nevezési díj négyszerese de minimum 10000 Ft, és azt az óvás beadásakor azonnal letétbe kell helyezni a vezető bírónál.

Az óvás csak írásban történhet, és csak a vezetőbíró jogosult elfogadni. Az óvást átvevő személy az átvételt igazolni köteles, és **tárgya csak a szabályzatban foglaltak lehetnek.**

Az óvást az észlelés után azonnal be kell nyújtani.

Az óvást a vezető bíró a bírókkal ill a verseny szervezőjével, vagy egy kívülálló személlyel való konzultálás után köteles elbírálni, és annak eredményét lehetőleg azonnal, vagy legkésőbb 48 órán belül közölni az óvás benyújtójával.

Ha a szabálysértés részben, vagy egészben fennáll, akkor az óvást részben vagy egészben el kell fogadni.

Ha a megállapított szabálysértés az elbíráló megítélése szerint a verseny eredményét döntően befolyásolta, akkor érvényteleníti az érintett eredményét. Ha a megállapított szabálysértés a verseny eredményét döntően nem befolyásolta, mert csak jelentéktelen a szabálysértés, akkor az óvás elfogadása mellett a verseny eredményét nem érvényteleníti az bíró.

Elismert óvás esetén az óvási díjat a helyszínen azonnal vissza kell fizetni, ha nem a helyszínen történik az elbírálás, akkor a visszafizetés módja kölcsönös megállapodás alapján történik.

Az óvás tárgyát az eredményhirdetéskor közölni kell, valamint rögzíteni kell a benyújtott formanyomtatványon.

Ha az adott pálya érvénytelenítve lett, akkor az eredményhirdetéskor az adott pálya nem számít bele az eredmények számításába. Elfogadott óvás esetén a bizottság köteles kivizsgálni a körülményeket.

### 2.) Fellebbezés:

Első fellebbezés díjmentes!

Másodfokon a fellebbezési díj az érintett személyenkénti nevezési díj tízszerese. Az illetékes szervezet 30 napon belül köteles dönten a fellebbezésről.

A fellebbezés elismerése esetén a fellebbezési díjat vissza kell fizetni.

A fellebbezés kivizsgálásának költségeit az elmarasztalt fél köteles viselni.

A fellebbezés csak külsős versenybíró, és egy nem érdekelt civil bevonásával bírálható el

## Szituációs külön szabályok /a szabályok pontosítása /

### 1.) Nem biztonságos fegyverkezelés:

Példák (nem teljes felsorolás):

- személy veszélyeztetése /beleértve önmagát is/
- A csőtorkolat nem biztonságos irányba fordítása
- Töltött fegyver kezelése a biztonsági zónán és a pályán kívül.
- Töltetlen fegyver elejtése eljárás hibát von maga után.
- Lőirányból való kifordulás

### 2.) A fegyver csak a bíró utasítására tölthető meg.

3.) Tűzszakaszt csak töltetlen, bíró által megvizsgált, és tokba /szíjon/ rejtett fegyverrel lehet elhagyni.

### 4.) Fegyverek induló állapotát a pályaismertető határozza meg, ami lehet:

- töltött tár fegyverben – fegyver töltetlen vagy töltött állapotban
- töltött tár kézben – fegyver töltetlen
- töltött tár tártokban – fegyver töltetlen
- töltött tár dobozban – fegyver töltetlen

5.) Tárcsere: CSAK megtartó tárcsere engedélyezett, ami lehet: /csak fedezék használata mellett, ha nincs, akkor pozícióváltással kell végrehajtani/

- Taktikai – marad BB a tárban
- Technikai – a tár kiürül

Tárcsere menete: teli tár elővesz -kioldod az üres tárat a fegyverből, miközben össze kell fogni a teli tárral -teli tár a fegyverbe -üres tár a tártartóba.

6.) A pályák nem lőhetőek újra fegyver vagy lövő hibája miatt, kivéve, ha pályaberendezés meghibásodik, vagy a bíró, vagy egy külső esemény megzavarta a lövőt.

7.) A lövőnek ugyanazt a fegyvert kell használnia minden pályán. Ha a fegyver javíthatatlanná válik, akkor azonos kategóriájú fegyverrel lehet folytatni (a pályát nem lőheti újra).

8.) Egyértelműen meg kell határozni a biztonságos lő irányokat.

9.) Szituációs pálya esetén a pálya lehet:

- Kötött lövés számú
- Kötetlen lövés számú
- előírható a tárok mennyisége

## 10.) Tuning: **TILOS**

Engedélyezett módosítások: lásd a szabálykönyv elején

Szituációs pályán, a maroklőfegyveren tilos optikai célzó berendezést használni.

11.) Fedezék használat: kötelező, a fedezék használatánál a lövő min. 2/3-a takarásban kell lennie, lábvonal hiba esetén végrehajtási hibát kell adni.

12.) Szituációs pályán a rejtett fegyverviselést a pályaismertető tartalmazza.

13.) Nincs pályabejárás! A feladat RT pálya esetén a harc feladat meghatározásakor ismertetésre kerül, szituációs pálya esetén pedig a pálya ismertető tartalmazza, ami a pálya meglövése előtt tanulmányozható, ha az publikus /mivel az RT jellegéből adódóan lehetnek ismeretlen pályák is/!

14.) Szituációs pálya esetén alkalmazhatóak olyan célok, amik más szituációs lövészsportban használatosak /IDPA, IPSC...stb/, de embert ábrázoló célok /konkrét személyt ábrázoló, anatómia, speciális alakulatok fényképes céljai/ **TILOS!**

15.) Fémcélok használata esetén a biztonsági lőtávolságot a céltól belövással meg kell határozni a visszapattanásból eredő balesetek elkerülése érdekében.

16.) Szituációs pálya esetében az alsó korhatár betöltött 12 életév.

17.) Lövészetet segítő felszerelés (pl. IPSC gyorstok, lövész kabát.. stb.) nem használható.

## **RealTac fegyelmi szabályok**

### **1.§ A fegyelmi szabályzat hatálya:**

a.) Szabályzat hatálya kiterjed a RealTac /továbbiakban, mint RT/ versenyengedéllyel rendelkező nyilvántartott, RT versenyen induló versenyzőkre, valamint a RT-ben résztvevő sportegyesületekre, szervezőkre és verseny bírókra.

b.) Ha a fegyelmi bizottság szankciót határoz meg az 1.bek.-ben foglaltakkal szemben, akkor azt az érintett köteles magára nézve kötelező érvényűnek tekinteni.

c.) Jelen fegyelmi szabályzatnak nincs hatálya a döntőbíráskodás és lefolytatott eljárások és büntetésekre!

d.) Jelen szabályzat területi hatálya kiterjed minden olyan területre, ahol RT versenyeket szerveznek, és RT sportegyesületek tevékenységet végeznek.

### **2.§ Fegyelmi vétségek:**

a.) Fegyelmi vétséget követ el az a sportoló, ill. sport szakember, aki a szabályzatban foglalt kötelezettségeket, szabályokat vétkezésen megszegi.

b.) Fegyelmi eljárás folytatható le a szabályzatot megsértő szervezettel szemben.

**c.)** Aki a választással elnyert megbízásával, tisztségével visszaél, jogkörét rosszhiszeműen gyakorolja. Testületi tagként kifejtett kisebbségi vélemény soha nem minősülhet rosszhiszemű joggyakorlásnak, ezt az ETIKAI KÓDEX szabályozza.

**d.)** A versenyzés során szándékosan balesetveszélyes magatartást tanúsítása.

**e.)** A fegyelmi büntetésben meghatározott rendelkezést, annak hatálya alatt megsérti.

**f.)** Az ETIKAI KÓDEX rendelkezéseinek megszegése.

### **3.§ Fegyelmi büntetések sportolók és sportszakemberek tekintetében:**

**a.)** A sportolóra és sport szakemberre fegyelmi büntetésként:

1.) szóbeli figyelmeztetés

2.) írásbeli megrovás

3.) határozott idejű eltiltás

4.) végleges eltiltás

5.) büntetőpont

6.) adott versenyen elért eredmény törlése

7.) adott versenyről történő kizárás /továbbiakban +1 MD minden pályán a csapatnak/

8.) választott tisztségtől való eltiltás

9.) pénzbírság

### **4.§ Fegyelmi büntetések sportszervezetek esetén:**

**a.)** írásbeli figyelmeztetés

**b.)** versenyrendezés jog határozott idejű megvonása

**c.)** versenyző leigazolás felfüggesztése

**d.)** kizárás a szövetségből határozott időre

**e.)** végleges kizárás a szövetségből

### **5.§ A fegyelmi büntetés célja és alkalmazásának elvei:**

**a.)** A fegyelmi büntetés célja a nevelés és megelőzés, ezért azok alkalmazása nem lehet öncélú, és úgy kell kiszabni, hogy az igazodjék a cselekmény súlyához.

**b.)** Sportolóra és sportszakemberre szóbeli figyelmeztetés és írásbeli megrovás fegyelmi eljárás lefolytatása nélkül is kiszabható, ha a tényállás megítélése egyszerű és az eljárás alá vont cselekményét elismeri.

c.) Ha az eljárás alá vont a fegyelmi büntetés hatálya alatt újabb fegyelmi eljárás alapjául szolgáló vétséget követ el, ugyanaz a büntetés ismételten kiszabható.

### **6.§ Próbaidő rendszere:**

1.) A 3.§ a.2. bek. ütköző vétség háromszori elkövetése esetén a fegyelmi bizottság döntése alapján alkalmazható a próbaidő maximum három következő versenyen, mielőtt komolyabb szankció kerülne alkalmazásra.

### **7.§ Eljáró szerv, fegyelmi jogkör viselője:**

a.) Fegyelmi jogkör viselője első sorban a verseny vezető bírója a 3.§.a. 1. és 2. bek. esetében. A 3.§.a.7. bek. tekintetében is a bíró jár el a helyszínen, de a bizottság hivatalból köteles megindítani az eljárást utólagosan, de nyolc munkanapon belül!

b.) Az 1.pont hatályán kívül eső esetekben a jogkör kizárólagos viselője a „**RealTac fegyelmi bizottság**”-a, de döntési és felülvizsgálati joga minden esetben van!

c.) Nem vehet részt az eljárásban jegyzőkönyv vezetőként:

- 1.) hozzátartozó
- 2.) csapattárs
- 3.) ellenérdekű fél

d.) A jegyzőkönyvvezetőt minden esetben a fegyelmi bizottság vezetője jelöli ki. A tisztség betöltésének nem feltétele a szövetségi tagság!

e.) Összeférhetetlenségi kérdésben, bejelentés vagy kifogás esetén a szövetség elnöke dönthet.

f.) Felülvizsgálati és panaszkezelési jogköre a szövetségi sportegyesületek vezetői, a fegyelmi bizottság vezetője, és a vezető bíró együttesen gyakorolja.

### **8.§ Elévülés:**

a.) Fegyelmi eljárás a kötelezettség szegéstől számított 6 hónapon belül indítható!

b.) A 3.§ a. 1. és 2. bek. esetében az elévülés három következő verseny, amin az elkövető részt vesz.

### **9.§ A fegyelmi eljárás megindítása:**

a.) A 3.§ a. 1. - 2. és 7. bek. esetében a jogkör gyakorlója a helyszínen megindíthatja az eljárást. A 2. bek. esetében csak a megindítás tényét kell közölni, majd a fegyelmi határozatot elektronikus vagy postai úton meg kell küldeni az eljárás alá vonttal.

b.) A 3.§ a. 1. és 2. pont háromszori elkövetése után a fegyelmi jogköri viselője csak a fegyelmi bizottság lehet.

**c.)** A fegyelmi bizottság jogköré tartozó eljárás megindításáról az eljárás alá vontat 8 munkanapon belül értesíteni, írásos formában, elektronikus vagy postai úton!

**d.)** A fegyelmi tárgyalás lefolytatására az értesítés után 30 nap áll rendelkezésre.

**e.)** Az eljárás alá vont a határozat kézhez vételétől számított 8 munkanapon belül panasszal élhet, amit a szövetségi sportegyesületek vezetői, a fegyelmi bizottság vezetője, és a vezető bíró bírál el, és nyolc munkanapon belül dönt, az első fokon eljáró bizottság döntését vagy helyben hagyja, vagy újabb eljárás lefolytatását rendeli el, vagy saját hatáskörbe vonja a fegyelmi jogkört az érintett ügyben és az első fokon eljáró bizottság döntését megváltoztatja.

## **10.§ Tárgyalás:**

**a.)** Ha az érintett fél, vagy képviselője nem jelenik meg a kitűzött tárgyaláson, akkor azt megtartani érdemben elbírálni csak akkor lehet ha az eljárás alá vontat szabályszerűen értesítették, és távolmaradását méltányolható módon nem jelezte előre. A tárgyalás akkor is lefolytatható, ha az érintett vagy képviselője írásban jelezte, hogy nem kíván a tárgyaláson részt venni.

**b.)** A tárgyalást a fegyelmi bizottság elnöke vezeti.

**c.)** A tárgyalás vezetője a tárgyalás megnyitását követően közli az eljárás alá vonttal a kötelezettség-szegés elkövetésével kapcsolatos megállapításokat és azok bizonyítékait. Az eljárás alá vont az ügy iratait megtekintheti, az elhangzottakra észrevételt tehet, és további bizonyítást javasolhat.

**d.)** A tárgyaláson a tényállás tisztázása érdekében bizonyítást kell lefolytatni, amely során az eljáró szerv tanút, szakértőt hallgathat meg, valamint tárgyi bizonyítékként iratokat, fénykép-, hang-, film-és videofelvételt szerezhethet be, továbbá szemlét tarthat.

**e.)** A tárgyalásról és az egyes eljárási cselekményekről jegyzőkönyvet kell felvenni. A jegyzőkönyvet az ügy irataival kell kezelni.

**f.)** Az eljárás alá vont az eljárás során meghatalmazás alapján jogi képviselőt vehet igénybe. A meghatalmazást írásba kell foglalni vagy jegyzőkönyvbe kell mondani. A jogi képviselő köteles írásbeli meghatalmazásának eredeti példányát vagy annak hitelesített másolatát a sportfegyelmi bizottságnak legkésőbb a tárgyalás megkezdésekor bemutatni. A meghatalmazás visszavonására, felmondására és ezek bejelentésére a meghatalmazásra vonatkozó rendelkezéseket megfelelően alkalmazni kell.

**g.)** Ha az eljárás alá vont meghallgatására tartós akadályoztatása miatt az eljárás időtartama alatt nem kerülhet sor, az eljárás megindításához vezető tényállást, a kötelezettség-szegés elkövetésével kapcsolatos megállapításokat és azok bizonyítékait vele írásban kell közölni, és nyolcnapos határidő kitűzésével fel kell szólítani, hogy védekezését írásban terjessze elő. E határidő elmulasztása utólag nem menthető ki, és az ügy e nélkül is elbírálni lehet.

**h.)** A tárgyalást követő nyolc napon belül a fegyelmi bizottságnak határozatot kell hoznia!

## **11.8 Határozat:**

### **a.) Az eljáró szerv elsőfokú határozatában**

- 1.) ha a kötelezettség-szegést megállapítja, büntetést szab ki,
- 2.) az eljárás alá vontat felmenti, vagy
- 3.) az eljárást megszüntetheti.

### **b.) Meg kell szüntetni a fegyelmi eljárást, ha**

- 1.) annak tartama alatt az eljárás alá vont személy amatőr sportolói szerződése  
vagy sportegyesületi tagsága, vagy (a továbbiakban együtt: jogviszony) megszűnik, és a megszűnéstől számított egy éven belül az érintett sportágban új jogviszonyt nem létesít,
- 2.) ha annak tartama alatt az eljárás alá vont személy elhalálozik, illetve az eljárás alá vont sportszervezet megszűnik.
- 3.) Ha az eljárás alá vont személy jogviszonya a sportfegyelmi büntetés letöltése előtt megszűnik

### **c.) A sportfegyelmi határozatnak tartalmaznia kell:**

- 1.) az eljáró sportfegyelmi bizottság megnevezését, a bizottság elnökének és tagjainak, valamint az eljárás alá vont azonosítására szolgáló adatokat, az ügy iktatószámának és tárgyának megjelölését;
- 2.) a rendelkező részben az érdemi döntést, a kiszabott büntetés fajtáját, mértékét, időtartamát, a sportfegyelmi határozattal szembeni jogorvoslat lehetőségéről szóló tájékoztatást, az eljárással kapcsolatban felmerült költségek viseléséről való döntést;
- 3.) az indokolásban az eljárás alapjául szolgáló kötelesség-szegés leírását, a bizonyítási eljárás eredményeképpen a fegyelmi bizottság által elfogadott vagy mellőzött bizonyítékokat, a határozat alapjául szolgáló jogszabályi rendelkezéseket, a Szövetség jele szabályzata vonatkozó rendelkezéseinek megjelölését;
- 4.) a határozat meghozatalának helyét és időpontját, valamint a határozat kiadójának nevét.

## **12.§ Kihirdetés**

- a.)** Az eljáró határozathozatal után helyben, vagy nyolc napon belül köteles az érintettet értesíteni, és a határozatot megküldeni elektronikus vagy postai úton.
- b.)** Fellebbezés hiányában a fegyelmi határozat a fellebbezési határidő lejártát követő napon emelkedik jogerőre, és válik végrehajthatóvá. A RealTac versenyein történő részvételtől és a sportszakmai tevékenységtől való eltiltás fegyelmi büntetést az elsőfokú fegyelmi bizottság – fellebbezésre tekintet nélkül – másodfokú határozat meghozataláig azonnal végrehajthatóvá nyilváníthatja.
- c.)** A fegyelmi határozatot – az eljárás alá vonton kívül – meg kell küldeni mindazon szervezeteknek, amelyek a határozat végrehajtásában közreműködni kötelesek.
- d.)** Az eljáró szerv az általa hozott, írásba foglalt és kézbesített fegyelmi határozatot, – a nyilvánvaló elírás kijavítását kivéve – nem változtathatja meg.

## **13.§ Fellebbezés és újra tárgyalás, másodfokú eljárás:**

- a.)** Az eljárás alá vont a határozat kézhez vételétől számított 8 munkanapon belül élhet fellebbezési, amit a szövetségi sportegyesületek vezetői, a fegyelmi bizottság vezetője, és a vezető bíró bírál el, és nyolc munkanapon belül dönt, az első fokon eljáró bizottság döntését vagy
- 1.) helyben hagyja, ha a fellebbezés alaptalan
  - 2.) újabb első fokú eljárás lefolytatását rendeli el, ha az első fokon eljáró fegyelmi bizottság olyan súlyos hibákat követ el, amelyek kihatással voltak a döntésre, és ugyanígy jár el ha olyan új tény, vagy adat kerül a bizottság tudomására, amely nagymértékben megváltoztatná az elsőfokú ítéletet.
  - 3.) saját hatáskörbe vonja a fegyelmi jogkört az érintett ügyben és az első fokon eljáró bizottság döntését megváltoztatja, ha az az első fokon eljáró bizottság döntése nem felel meg az eljárás céljának és nem szükséges a b. pont szerint eljárni.
- b.)** Az elsőfokon kiszabott büntetést fegyelmi büntetést csak akkor lehet súlyosbítani, ha az eljárás alá vont terhére fellebbezést nyújtottak be.
- c.)** Ha a fellebbezési bizottság az eljárás megismétlését rendeli el, határozatában az új eljárás lefolytatásához iránymutatást ad.
- d.)** A másodfokú határozat a kihirdetésével válik jogerőssé és a határozat kézbesítésével végrehajtható.
- e.)** A fegyelmi eljárás során keletkezett iratokat az első fokon eljáró szervnek kell visszaküldeni.

## Vegyes és záró rendelkezések

### 14.§ Költségek:

a.) A fegyelmi eljárás lefolytatásával összefüggő költségeket – a (2) bekezdésben meghatározott kivétellel – az eljáró szerv viseli.

b.) Ha az eljárás alá vont fegyelmi felelősségét jogerősen megállapították, az eljárás alá vont köteles megtéríteni az általa indítványozott eljárási cselekmények, illetve a részéről igénybe vett jogi képviselő költségeit.

### 15.§ Dopping:

A dopping-vétség miatt indult eljárásban az eljáró szervek a szövetségen belül megegyeznek a jelen szabályzat szerint sportfegyelmi eljárásban eljáró szervekkel az eljárás menetéről.

### 16.§ Függetlenség elve:

A fegyelmi jogkör gyakorlói a tevékenységükben függetlenek, és a jogszabályok, valamint a jelen fegyelmi szabályzat rendelkezései szerint kötelesek eljárni.

### 17.§

A fegyelmi határozatokat a Szövetség Fegyelmi Bizottsága tartja nyilván.

### 18.§

A fegyelmi szabályzatban foglaltakat a RealTac alapító egyesületeinek és versenyzőinek 2018.01.05-én 17.00 órakor megtartott ülésén elfogadott irányelv alapján készült.

### 19.§

Jelen szabályzat hatálybalépése után minden fegyelmi eljárásban kötelező érvényűen kell alkalmazni.

### 20.§ Kiskorúak

Ha a sportfegyelmi eljárás alá vont személy kiskorú, az eljárás megindításáról törvényes képviselőjét kell értesíteni, aki köteles részt venni a sportfegyelmi eljárásban. Amennyiben a törvényes képviselő ennek nem tesz eleget, akkor a szövetségi és sportegyesületi tagságát azonnal fel kell függeszteni, amíg a törvényes képviselő nem tesz eleget az eljárásban való részvételnek.

## Formanyomtatványok

Név.....

Versenyengedély szám:.....

Tárgy: **versenyzői figyelmeztetés**

Tisztelt versenyző!

Ön ..... év ..... hó .....nap -kor **magatartásával / cselekményével** sértette a RealTac szabályzatot, ezzel kötelezettségeit **első / ismételt\*** alkalommal megszegte, ezért

**figyelmeztetésben részesítem.**

Felhívom figyelmét, hogy újabb kötelezettség megszegés esetén kénytelen leszek a hatályos szabályzat további szankcióit alkalmazni Önnel szemben.

Kelt, ..... év ..... hó ..... nap

Átvettem:

..... év ..... hó ..... nap

P.H.

.....

versenyző fegyelmi jogkör gyakorlója

\* kívánt rész aláhúzendő



NAME/NÉV:

STAGE / PÁLYA:			
HIT / TALÁLAT		TIME / IDŐ	
T1	T9		
T2	T10		
T3	T11		
T4	T12		
T5	REWARD/JUTALOM	FINAL SCORE / VÉGSŐ PONTSZÁM	
T6			
T7			
T8			
PROCEDURAL/ELIÁRÁS		X90	
NOSHOOT / NEM TÁMADHATÓ		X450	
EXEC FAILURE / VÉGREHAJTÁS		X270	
MAN DAWN		X360	
UNSUCCESSFUL / SIKERTELEN		X180	
OTHER / EGYÉB			
RSO/SO:			

STAGE / PÁLYA:			
HIT / TALÁLAT		TIME / IDŐ	
T1	T9		
T2	T10		
T3	T11		
T4	T12		
T5	REWARD/JUTALOM	FINAL SCORE / VÉGSŐ PONTSZÁM	
T6			
T7			
T8			
PROCEDURAL/ELIÁRÁS		X90	
NOSHOOT / NEM TÁMADHATÓ		X450	
EXEC FAILURE / VÉGREHAJTÁS		X270	
MAN DAWN		X360	
UNSUCCESSFUL / SIKERTELEN		X180	
OTHER / EGYÉB			
RSO/SO:			

STAGE / PÁLYA:			
HIT / TALÁLAT		TIME / IDŐ	
T1	T9		
T2	T10		
T3	T11		
T4	T12		
T5	REWARD/JUTALOM	FINAL SCORE / VÉGSŐ PONTSZÁM	
T6			
T7			
T8			
PROCEDURAL/ELIÁRÁS		X90	
NOSHOOT / NEM TÁMADHATÓ		X450	
EXEC FAILURE / VÉGREHAJTÁS		X270	
MAN DAWN		X360	
UNSUCCESSFUL / SIKERTELEN		X180	
OTHER / EGYÉB			
RSO/SO:			

STAGE / PÁLYA:			
HIT / TALÁLAT		TIME / IDŐ	
T1	T9		
T2	T10		
T3	T11		
T4	T12		
T5	REWARD/JUTALOM	FINAL SCORE / VÉGSŐ PONTSZÁM	
T6			
T7			
T8			
PROCEDURAL/ELIÁRÁS		X90	
NOSHOOT / NEM TÁMADHATÓ		X450	
EXEC FAILURE / VÉGREHAJTÁS		X270	
MAN DAWN		X360	
UNSUCCESSFUL / SIKERTELEN		X180	
OTHER / EGYÉB			
RSO/SO:			

## BELÉPÉSI és FELELEŐSSÉG VÁLLALÁSI NYILATKOZAT

RealTac Se. 9400 Sopron Szépvölgyi u. 6/b



Alulírott:..... kérem felvételemet a RealTac SE. tagjai közé.

Anyja neve:.....

Születési helye, ideje:.....

Lakcíme:.....

Törvényes képviselője neve /kiskorúnál/.....

Lakcíme:.....

Elérhetőség telefon:.....

Alulírott sportoló kijelentem, hogy a RealTac Sportegyesület tagjaként részt kívánok venni az Egyesület sporttevékenységében.

Tudomásul veszem, hogy minden fizikai tevékenység, különös figyelemmel a lövészet és a küzdő sportok űzése magukba hordozzák a sérülés lehetőségét. Az egyesületbe történő belépésem és az ott folytatandó sporttevékenység folytatása a saját döntésem.

Tudomásul veszem, hogy a Sportegyesület oktatási programja a fokozatosság elvére épül, és az edzéseket vezető, felkészült edzők mindent megtesznek a balesetek elkerülése érdekében. A sporttevékenységet saját felelősségemre vállalom és hozzájárulok, -esetleges sérülés, baleset bekövetkezése esetén – a sürgős orvosi ellátás igénybevétele céljából az Egyesület edzője azonnal intézkedjen.

Kijelentem, hogy a Sportegyesület házirendjét megismertem, annak szabályait betartom, azokat magamra nézve kötelezőnek tartom. Elfogadom az egyesület céljait, azzal egyetértek, megvalósításában aktívan részt kívánok venni. Vállalom a tagsági díj folyamatos fizetését!

A sporttevékenység rendeltetésszerű gyakorlása során keletkező sérülés, baleset esetén tudomással bírok arról, hogy az Egyesület, illetve az edző nem vonható felelősségre, a sporttevékenységet saját felelősségemre végzem.

Kijelentem, hogy nincs olyan betegsége, ami a Sportegyesület tevékenységi körébe tartozó sporttevékenység gyakorlását kizárná, vagy akadályozná.

A belépési nyilatkozat aláírásával hozzájárulok ahhoz, hogy fenti adataimat a RealTac SE. nyilvántartsa, de harmadik fél számára azokról semmilyen tájékoztatást nem adhat.

Sopron 20.....-n .....

aláírás / jelentkező

**A fentiekkel egyetértek, azokat megértettem, kérem kiskorú gyermekem felvételét az egyesületbe!**

Egyesület tölti ki:

Sorszám: .....

P.H.

.....

.....

aláírás / tv. gondviselő

## Kiegészítések

### 1.) Nyilatkozat

Az airsoft nem képvisel semmilyen katonai vagy félkatonai szervezetet, politikai, vallási, vagy etnikai csoportot. Az airsoft biztonságos, erőszakmentes, stratégiai-taktikai sport, melyet törvénytisztelő állampolgárok százezrei űznek világszerte. Az airsoft nem kívánja a háborút, a fegyveres konfliktusokat dicsőíteni, nem a valóságot szimulálja – csak a sport a lényeg! Az airsoft eszközök olyan országokban is szabadon birtokolhatók, ahol a legszigorúbb szabályozás alá esik a fegyvertartás.

